



Biotopverbundplanung Mannheim Mitte / Süd

Legende Planung

Maßnahmen zum Biotopverbund

- Waldbegründung
- Umbau bestehender, standortfremder Gehölzbestände in standort- und naturnaumaische
- Entwicklung von Sand-Kiefernwald
- Entwicklung vorwiegend sträucheriger Gehölzvegetation (ca. 7 - 10 m); Krautvegetation nur in kleinflächigen Bestandeslücken bzw. als randlicher Baum (Feldgehölze, Gölische, Hecken) in Kombination mit Baumsymbolen (s. u.) = Baumhecke
- Entwicklung von Gras- und Krautsäumen
- Entwicklung extensiv genutzter Streuobstwiesen auf Äckern
- Pflanzung von Baumreihen
- Pflanzung von Baumgruppen
- Einzelbaum
- Obstbaum, Nußbaum
- Sonstiger Laubb Baum
- Einzelbaum
- Vorrichtung des Geländes im Bereich lokaler Senken bzw. Naßstellen und morphologischer Rinnen
- Anlage von Schloten (Neckarvorland)
- Erhaltung von Sandtrassen

Entwicklungsflächen im Siedlungsbereich

- Erhalt und ggf. Entwicklung von Brachen im Bereich von Gewerbe-, Industrie- oder Siedlungsgebieten ("Frühstopp")
- Entwicklung vorhandener Grünflächen im Siedlungsbereich
- Verbesserung der Strukturvielfalt
- Bevorzugung einheimischer Pflanzenarten
- Verbesserung der Lebensraumqualität und -durchlässigkeit für Tiere im Siedlungsbereich
- strukturelle, möglichst naturnahe Gärten mit einheimischen Pflanzenarten
- Nistmöglichkeiten an und in Gebäuden
- Durchlässe in Zäunen und Mauern
- Dach- und Fassadenbegrünung

Legende Bestand (nur auszugsweise dargestellt)

- Baumreihen
- Baumgruppen
- Einzelbaum
- Morphologische Rinnen, lokale Geländesenken
- Bewirtschaftungsrichtung auf Acker- und Grünlandflächen
- Kernräume des Arten- und Biotopschutzes (FFH-Flächen, Naturschutzgebiete und laut § 24a NatSchG geschützte Flächen)
- Obstbaum, Nußbaum
- Sonstiger Laubb Baum

Biotopverbundplanung Mannheim Mitte / Süd
 Maßstab 1 : 7.500,
 Maßnahmen - Blatt West
 Stand: 2004-02-03

Auftraggeber:
STADT MANNHEIM
 Fachbereich Städtebau

Bearbeitung:
IUS
 Weisser & Ness

IUS - Institut für Umweltstudien
 Weisser & Ness
 Heidelberg - Potsdam - Kandel

