

Literaturliste für den Mannheimer Lesesommer 2025



Ainsworth, Eve: Lily links außen

An der neuen Schule fühlt sich Lily verloren. Bis im Sport ihr Talent für Fußball entdeckt wird. Endlich kann Lily zeigen, was sie kann! Mit einem starken linken Fuß, Schnelligkeit und intelligenten Pässen bringt sie ihr Team voran. Ab 11

Akerlie, Iben: Der Sommer, in dem einfach alles passiert ist

Nora ist sauer, sie muss den Sommer bei Oma auf dem Land verbringen, die sie kaum kennt. Doch dann lernt sie Abbas kennen, der ihren Magen kribbeln lässt wie Brausepulver. Aber warum hat Abbas Angst vor Dorrit aus dem Café? Warum gibt es Regeln, die für Abbas gelten, aber nicht für Nora? Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Allert, Judith: Knäckebrothelden - oder wie man seine Familie rettet

Auf einem letzten gemeinsamen Roadtrip bringt Samys Familie Opas Asche zum Meer. Bei der abenteuerlichen Reise haben alle nicht nur viel Spaß, sondern ganz nebenbei werden Konflikte gelöst, Geheimnisse gelüftet, der Familienfrieden gerettet und die Trauer bewältigt. Ab 8.

Ambach, Jule: Einsatz im Kletterwald (Die drei !!! ; Band 107)

Die drei !!! verbringen eine Woche im Schwarzwald. Doch wer erpresst den Besitzer der Pension? Wer stellt Tierfallen im Wald auf? Wer hat es auf die Luchse abgesehen? Es gibt keinen Zweifel mehr: Kim, Franzi und Marie stecken mittendrin in ihrem nächsten Fall. Die drei Ausrufezeichen, Band 107. Ab 10.

Ambach, Jule: Tatort Blumenfarm

Die drei Ausrufezeichen sind begeistert von einem Projekt-Bauernhof. Zwei Frauen stecken viel Liebe in die nachhaltige Landwirtschaft. Doch jemand kappt das Wasser und sabotiert die Farm. Kim, Franzi und Marie ermitteln. Die drei Ausrufezeichen, Band 109. Ab 10.

Amores, Eva: Montag (Worst week ever! ; Band 1)

Justin muss nach der Scheidung seiner Eltern zu seinem Vater ziehen, und damit in eine neue Schule. Natürlich will er besonders cool sein, doch alles geht schief und es ist ja erst MONTAG! Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Amores, Eva: Dienstag (Worst week ever! ; Band 2)

Justin ist zu einem Internetstar geworden, denn sein Erzfeind Marvin hat ihn und seine diversen Peinlichkeiten gepostet. Wenigstens auf dem Schulfoto will Justin nun glänzen, doch leider hat er auch hierbei kein Glück, und es ist erst "Dienstag". Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Amores, Eva: Mittwoch (Worst week ever! ; Band 3)

Justin Chases schlimme Woche erfährt eine weitere Steigerung, als sein verhasster Stiefbruder im Flugzeug den Schleudersitz aktiviert und beide ins Meer katapultiert werden. Sie müssen sich ein Schlauchboot teilen, als eine Haiflosse ihr Herz stillstehen lässt ... Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Amores, Eva: Donnerstag (Worst Week ever! ; Band 4)

Nach seinem desaströsen Auftritt im Schwimmbad wird Justin ins Frühstücksfernsehen eingeladen - ein weiterer Tiefpunkt in seinem Leben. Dann eröffnet ihm sein Vater, dass er Justins Schuldirektorin heiraten wird. Erzfeind Marvin wird somit zu Justins Bruder ...

Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Amores, Eva: Freitag (Worst week ever! ; Band 5)

Justin hat die ersten vier Tage der Woche überlebt, doch der Freitag bringt noch mehr Chaos. Gerade als er denkt, das Schlimmste sei vorbei, geht der Wahnsinn richtig los. Inmitten der peinlichen Ereignisse wünscht er sich ein Loch zum Versinken - doch dieses Loch wird plötzlich real! Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Amores, Eva: Samstag (Worst week ever! ; Band 6)

Justin Chase hat eine katastrophale Woche hinter sich, die viral ging: Er war nackt vor der Schule, überlebte einen Flugzeugabsturz, eine Entführung und ein Erdbeben. Doch das Schlimmste steht noch bevor – er muss gegen Zombies kämpfen, die aus dem Friedhof der Elite-Athleten kommen! Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Andeck, Mara: It's me oder Wie mein Leben plötzlich glitzerte

Als Gwinny einem Jungen begegnet, der behauptet er sei eine Fee und sie dürfe sich etwas Wünschen, verändert sich ihr Leben. Noam stellt ihr verschiedenen Aufgaben, die sie erfüllen muss und auch wenn er keine wirkliche Fee ist, bringt er ganz viel Glitzer in Gwinneys Leben. Band 1. Ab 11.

Anderson, Jodi Lynn: Die Erinnerungsdiebin (Thirteen witches ; Band 1)

Rosie Oaks überlebt bei Geburt unverhofft den intriganten Anschlag zweier Hexen, die jedoch ihre Mutter zu permanentem Vergessen verfluchen. Als ihr der Geisterjunge Ebb das Geheimnis ihrer Herkunft eröffnet, nimmt sie mit ihrer Freundin Keim den Kampf auf. Band 1. Ab 11.

(+ digitale Aufgaben)

Arcanjo, J. J.: Schule der Meisterdiebe (Band 1)

Gabriel, ein 12-jähriger Taschendieb, klagt für seinen und den Lebensunterhalt seiner Grandma. Als er von Caspian Crook eingeladen wird, die Schule der Meisterdiebe zu besuchen, beginnt für ihn ein neuer Lebensabschnitt. Doch auch in Crookshaven steht nicht alles zum Besten. Ab 10.

(+ eBook)

Arcanjo, J. J.: Das vergessene Labyrinth (Schule der Meisterdiebe ; Band 2)

In seinem 2. Schuljahr an der Meisterschule für Taschendiebe entdeckt Gabriel ein unterirdisches Labyrinth. Es wird nicht mehr genutzt, doch scheinen sich die Namenlosen einquartiert zu haben. Gabriel und seine Freund*innen suchen nach Spuren, die ins Zentrum des Labyrinths führen. Teil 2. Ab 10.

(+ eBook)

Arcanjo, J. J.: Die geheimnisvolle Insel (Schule der Meisterdiebe ; Band 3)

In Gabriels 3. Schuljahr ist es für ihn und seine Freund*innen noch wichtiger als je zuvor, an das Gute, die Freundschaft und an sich selbst zu glauben. Nur gemeinsam können sie die Namenlosen zur Strecke bringen und die Legende in Tarnen und Täuschen aufspüren. Band 3. Ab 10.

(+ eBook)

Arndís Þórarinsdóttir: 12 Stockwerke – mein unglaubliches Zuhause am Ende der Welt

Zum ersten Mal besucht Dagny mit ihrer Familie ihre Oma, die auf einer wetterumtosten Insel im Nordmeer lebt. Dort ist alles anders als Dagny es gewohnt ist. Alle 197 Bewohner leben gemeinsam in einem Hochhaus, WLAN gibt es nicht. Für das Mädchen beginnt ein großes Abenteuer... Ab 11.

(+ digitale Aufgaben)

Aster, Alex: Der Fluch der Nachthexe (Emblem Island; Band 1)

Tors Wunsch wird zum Fluch. Um ihn zu brechen, muss er die Nachthexe besiegen. Doch der Weg zu ihr führt vorbei an gruseligen Monstern und vielen Gefahren. Zusammen mit Engle und Melda begibt er sich auf die abenteuerliche Reise zum dunkelsten Ort auf ihrer Insel. Emblem Island Band 1. Ab 11.

(+ digitale Aufgaben)

Astner, Lucy: Ein Waschbär hebt ab (Polly & Adlerauge ermitteln ; Band 1)

Band 1 der Polly Schlottermotz-Krimireihe: Vampirmädchen Polly und Fledermaus Adlerauge eröffnen in Hamburg ein Detektivbüro. Ihr 1. Kunde ist Waschbär Elvis, der sich für einen Gänserich hält und fliegen lernen möchte. So etwas Verrücktes! Polly und Adlerauge beginnen sofort zu ermitteln. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Auer, Margit: Elisa und Silber (Die Schule der magischen Tiere ; Band 9)

Elisa und Silber fahren in eine Jugendherberge, mitten in der Natur! Eine Woche lang durch die Wiesen streunen und im Waldsee baden! Doch statt in den See zu hüpfen, proben die Kinder Tänze und Zaubertricks. Höchste Zeit, dass Elisa und Silber die Wildnis auf eigene Faust erkunden ... Band 9. Ab 9.

Babendererde, Antje: Triff mich im tiefen Blau

Während ihr Freund im Koma liegt, reist die 17-jährige Leonie auf die schottische Insel Orasay, um ihre Mutter zu besuchen. Sie ist fasziniert von der Insel und kommt dabei Tam immer näher. Dann gerät Leonie zwischen die Fronten des Klimaaktivismus und der verschlossenen Inselbewohnenden ... Ab 14.

(+ digitale Aufgaben)

Bach, Tamara: Von da weg

Kaija zieht mit ihrer Mutter und ihrer Großtante in deren alte Heimat. Dort ist sie ganz allein und schon nach kurzer Zeit melden sich auch ihre Freund*innen nicht mehr. Kaija ist auf sich gestellt, aber zum Glück gibt es noch Emily, viele Katzen und die Aussicht auf einen Neuanfang. Ab 14.

(+ digitale Aufgaben)

Balen, Katya: Der Gesang des Vogels

Annie ist eine begabte Flötenspielerin und Musik bedeutet ihr sehr viel. Die Bewerbungsunterlagen für die Musikschule liegen schon bereit, aber dann kann sie nach einem Unfall ihren Arm nicht mehr bewegen. Ab 11.

(+ digitale Aufgaben)

Beaty, Andrea: Ada Twist und das Rätsel um die verschwundenen Haustiere (Die Forscherbande ; Band 1)

Die 8-jährige Ada ist leidenschaftliche Forscherin. Als in ihrem Städtchen plötzlich Hunde und Katzen spurlos verschwinden, weiß Ada, wie man Fakten sammelt, recherchiert, eine Hypothese aufstellt und diese beweist - kurz: wie man wissenschaftlich arbeitet. "Die Forscherbande", Band 1. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Beck, Miya T.: Die Perlenjägerin

Kai und Kishi sind Perlentaucherinnen. Als Kishi beim Tauchen vom legendären Geisterwal in die Welt der Toten entführt wird, hält Kai nichts davon ab, Kishi zu retten. Die Göttin der Unterwelt bietet ihr Kishis Seele im Tausch gegen eine magische Perle an ... Ab 12.

(+ digitale Aufgaben)

Becker, Anne: Luftmaschentage

Mats und Ricci sind grundverschieden. Mats redet nur mit wenigen Menschen. Ricci dagegen ist selbstbewusst und direkt. Die beiden freunden sich an und Ricci steht Mats in der Schule zur Seite. Doch Ricci hat ein Geheimnis ... Ob Mats ihr helfen kann? Ab 10.

(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)

Becker, Anne: Milo tanzt

Milo (12) liebt Ballett und will Profi-Tänzer werden. In der Schule weiß nur sein Freund Maxim Bescheid. Der neue Mitschüler Luca verfolgt Milo und darf nicht hinter sein Geheimnis kommen. Außerdem muss Milo seinem Freund noch gestehen, dass er weg von Zuhause auf eine Tanzakademie möchte ... Ab 10.

Bell, Theresa: Sepia und das Erwachen der Tintenmagie (Sepia ; Band 1)

In Flohall soll Sepia das Buchbinden lernen, als merkwürdige Dinge passieren: Tinte geht verloren, düstere Gestalten schleichen umher, und Meister verschwinden. Sepia ahnt, dass das mit dem Tintenkrieg zu tun hat, und mit einem dunklen Alchemisten, den alle für längst besiegt gehalten haben. Ab 11. **(+ digitale Aufgaben)**

Bell, Theresa: Sepia und die Verschwörung in Flohall (Sepia; Band 2)

Sepia lebt seit einem Jahr in Flohall und steht vor ihrer ersten Prüfung. Doch sie besucht heimlich mit Niki und Sanzio ein alchemistisches Theaterstück. Tintenmagie gerät außer Kontrolle, und düstere Ereignisse deuten auf eine dunkle Vergangenheit hin. Band 2. Ab 11.

Benn, Amelie: Löse das Rätsel des Seeungeheuers (Geheim! – Agentur für magische Wesen ; Band 1)

Ein geheimnisvoller Brief mit einer schwierigen Aufgabe schickt Pippa, ihren Cousin Ben und ihre Tante auf eine Reise in den Dschungel. Auf der Suche nach einem seltenen Meerestier müssen sie viele Abenteuer bestehen und Rätsel lösen. Ab 9.

Beringer, Anna: Lakritz-Sommer

Nella freut sich auf den Nordseeurlaub mit der ganzen Familie. Doch dieses Jahr ist alles anders. Nellas Mutter hat die alte Mühle für Feriengäste umbauen lassen. Sie kann die Feriengäste erst mal gar nicht leiden. Bis ein Unglück geschieht und sie gemeinsam eine Robbe retten müssen ... Ab 10.

Blanck, Ulf: 100 Stunden (Drei ??? Kids ; Band 100)

Die drei Fragezeichen werden erpresst. Sie haben genau 100 Stunden Zeit, um die Forderungen des Erpressers zu erfüllen. Schnell müssen sie Rätsel und Aufgaben in Rocky Beach lösen. Der Fall führt sie schließlich ins Gefängnis. Ein aufregender Krimi in Echtzeit. Ab 8. **(+ digitale Aufgaben)**

Blanck, Ulf: Dein Geburtstag (Die drei ??? Kids)

Eine geheimnisvolle Einladung, unerwartete Geschenke - und keiner der drei Fragezeichen hat Geburtstag! Justus, Peter und Bob nehmen die Spur auf und stoßen auf ein rätselhaftes Netz aus Hinweisen. Wer steckt hinter der mysteriösen Feier? Ab 8.

Blanck, Ulf: Die Geisterpferde (Die drei ??? Kids ; Band 98)

Wer steckt hinter den Einbrüchen im Villenviertel? Die drei ??? helfen Kommissar Reynolds dabei, die Übeltäter zu suchen. Die Diebe fliehen auf Pferden und die jungen Kommissare nehmen sogleich die Ermittlungen auf dem Reiterhof in der Nähe. Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Blanck, Ulf: Nacht unter Wölfen (Die drei ??? Kids ; Band 8)

Die 3 Fragezeichen Kids verbringen auf der Suche nach Falschgeldvertreibern eine gruselige Nacht unter einem Wolfskäfig. Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Blanck, Ulf: Spur der Tresorknacker (Die drei ??? Kids ; 102)

Die drei ??? stehen vor einem Rätsel: Ein Unbekannter knackt Tresore, nimmt aber kein Geld mit. Die Ermittlungen führen Justus, Peter und Bob zu einem Tresorexperthen und dessen Tochter - Sind sie die Täter*innen? Ab 9.

Bleckmann, Daniel: Klassenfahrt mit Klabauter (Koboldkroniken ; Band 3)

Dario, Lennard, Clara-mit-C und natürlich Rumpel fahren mit der Schule an die Nordsee. Entspannung nach den anstrengenden Missionen in der Koboldwelt Kwertz ist angesagt! Doch dort warten Klabauterprüfungen, Drakkbball-Spiele und eine finstere Bedrohung auf Dario und seine Freunde ... Band 3. Ab 9.

Bleckmann, Daniel: Drachenjagd im Dunkeln (Koboldkroniken ; Band 4)

Die Klassenfahrt ist vorbei, doch erholt ist niemand: Dario leidet unter den vielen Klassenarbeiten, das alljährliche Sportfest der Schule steht an und dann ist auch noch die Kreide alle! Immerhin sind die Gefährten aus dem „Lied der Sieben“ fast vollzählig – nur ein noch unbekannter Held muss gefunden werden. KoboldKroniken, Band 4. Ab 9.

Bleckmann, Daniel: Rumpels Rückkehr (Koboldkroniken ; Band 5)

Die Sieben sind gefunden, der Drache wurde gesichtet - das Schwert noch nicht - und das Puzzle in Darios Kopf setzt sich weiter zusammen. Stück für Stück. Die Freund*innen müssen sich beeilen, denn die Welt ist weiterhin in Gefahr! Doch zunächst muss Rumpel befreit werden ... Band 5. Ab 9.

Bohlmann, Sabine: Wer ist schon normal? (Willkommen bei den Grauses ; Band 1)

Im Nachbarhaus zieht eine komische Familie ein. Ein Junge mit Hörnern, der Opa ist ein Schrat und noch ein ... Wischmopp. Oder vielleicht ein Hund? Doch für Otilie ist klar: Eine Familie ist eine Familie. Ganz egal, wie schräg sie ist. Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Bohlmann, Sabine: Freunde finden für Anfänger (Willkommen bei den Grauses ; Band 2)

Freund*innen finden ist für Familie Grause, die Hörner und spitze Eckzähne haben, nicht einfach. Mit nur dreizehn Tagen Zeit, um Freund*innen zu gewinnen, zählen sie auf die Hilfe ihrer Nachbarin Otilie. Doch was ist mit dem Kind in Nummer 3 und der Krähe auf dem Dach? Band 2. Ab 9.

Boie, Kirsten: Skogland (Band 1)

Jarven glaubt nach einem Casting für den Film entdeckt worden zu sein. Dabei ist sie schon längst in eine böse Verschwörung im Königreich Skogland verwickelt! Ab 11. **(+ digitale Aufgaben)**

Boie, Kirsten: Verrat in Skogland (Band 2)

Prinzessin Jarven, missverstanden und verhöhnt, läuft davon. Dabei gerät sie Putschisten in die Arme. Ob Rebellen sie retten können? Ab 11. **(+ digitale Aufgaben)**

Boie, Kirsten: Skogland brennt (Band 3)

Das vereinte Königreich Skogland droht auseinanderzubrechen. Um Jugendliche von den zwei Inselteilen für die junge Demokratie zu gewinnen, wird auf einer Insel ein Feriencamp organisiert. Prinzessin Jarven ist mit unter den Gästen und sie ist auch dabei, als ein Faschist ein Blutbad anrichtet. Ab 14. **(+ digitale Aufgaben)**

Bond, Ash: Peregrine Quinn - Chaos auf dem Olymp (Peregrine Quinn ; Band 1)

Peregrine lebt bei ihrem Patenonkel Daedalus, einem Unsterblichen, der durch seine Erfindung von Portalen die irdische Welt der Menschen mit der kosmischen Welt magischer Wesen verbindet. Eines Tages versagen die Portale plötzlich und Daedalus wird entführt. Teil 1. Ab 10.

Boyd, Evelyn: Gefährliche Gentlemen (Rocky Beach Crimes ; Band 5)

Morton, der Chauffeur der drei Fragezeichen, stolpert in seinen ersten eigenen Fall. Ein reicher Geschäftsmann engagiert ihn für eine Woche im Ranch Hotel, wo seltsame Dinge geschehen. Mit Tarotkarten, Gangsterbossen und Geld ermittelt Morton selbst! Band 5. Ab 12.

Brandt, Ina: Ein funkelnder Schatz (Eulenzauber ; Band 17)

Schon länger hat Flora den Verdacht, dass ihre Freundin Miri ihr etwas verheimlicht. Floras Zaubereule Goldwing erzählt ihr dann von einem Geheimnis und von einem magischen Schatz, den beide retten müssen. Band 17. Ab 8.

Brezina, Thomas: Tritt ein, wenn du dich traust! (Tritt ein! ; Band 1)

An seinem ersten Schultag findet Bente eine seltsame Tür, die in die verrücktesten Welten führt. Eine App, die sich selbst auf das Handy installiert, bringt eine große Gefahr mit sich, denn alle Spieler*innen fallen in ein Koma. Bente muss alles geben, um seine Freund*innen zu retten. Ab 9.

Brezina, Thomas: Tritt ein, du wirst gebraucht! (Tritt ein! ; Band 2)

Bente ist ein Held, dessen Taten aber unbemerkt bleiben. Als plötzlich eine mysteriöse Tür vor ihm erscheint, erhält er eine eindringliche Warnung: "Brixdorf!" Am nächsten Tag führt ihn eine Klassenfahrt genau dorthin – in ein unscheinbares Dorf mit einem schrecklichen Geheimnis. Band 2. Ab 9.

Brooks, Nick: Promise boys : drei Schüler, drei Motive, ein Mord

An der Promise Prep Schule für Jungen wird der Schulleiter ermordet und die Schüler stehen unter Mordverdacht. Doch wer ist der Schuldige, schließlich hatten alle drei ein Motiv? J.B., Trey und Ramón versuchen Alles, um ihre Unschuld zu beweisen. Doch was ist, wenn es doch einer der drei war? Ab 14. **(+ digitale Aufgaben)**

Brüning, Valentina: Bulettenbande - ab in die Pampa

Bruno zieht mit seiner Patchwork-Familie aus Berlin in ein Dorf in der Uckermark. Doch sein Start am ersten Schultag misslingt und er muss sich auf einen Mutproben-Wettkampf mit den Dorfkids einlassen. Ab 9.

Buchna, Hendrik: Im Bann des Barrakudas (Die drei ???)

Wie kann es sein, dass ein langverstorbenen Zauberer plötzlich auf einer Baustelle auftaucht und seine Fans um sich schart? Justus meint, die drei Fragezeichen haben einen neuen Fall. Und dieser Auftrag fordert sehr viel Können von den drei Jungs. Am Ende ist nichts, wie es scheint. Ab 10.

Bullen, Sonja: Volle Power für die Umwelt (Die drei !!!)

Auf der Umweltmesse werden nicht nur die Stände der Drei !!! sabotiert, sondern auch der Sponsor, Inhaber einer Modefabrik, benimmt sich äußerst seltsam. Hier gilt es gleich zwei Fälle zu lösen. Nebenher gibt es viele Informationen zu Umwelt, Tierschutz und Mode. Ab 11.

Carey, M. V.: Die drei ??? und der schreiende Zug

Schon lange ist es her, dass ein Zugunglück in Santa Carmela geschah. Zwei Züge stießen damals zusammen und viele Passagiere starben. Können die drei ??? die Unschuld des damaligen Zugführers beweisen, obwohl sich das ganze Dorf gegen sie stellt? Die drei Fragezeichen Nostalgie Edition. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Chadda, Sarwat: Das Schloss (Minecraft Roman ; Band 4)

Pal und Faith begleiten den jungen Prinzen Rajah. Allerdings agiert dieser ungeschickt und kann sich bei Pal und der jungen Abenteurerin Faith für sein Leben bedanken. Erst die Reise zum Schloss Redstone macht aus den drei unterschiedlichen Abenteurer*innen eine eingeschworene Gemeinschaft. Ab 12.

Chester, Camilla: Nenn mich Löwe

Der Ich-Erzähler "Leo" leidet an selektivem Mutismus. Nachdem das neue Nachbarsmädchen "Richa" freundlich auf ihn zugeht, schreibt Leo ihr einen Brief, in dem er erklärt, warum er stumm bleibt. Daraufhin entwickeln die beiden eine tiefe Freundschaft, für die es eigentlich kaum Worte braucht... Ab 9.

Colfer, Chris: Roswell Johnson rettet die Welt! (Band 1)

Der elfjährige Roswell Johnson träumt von außerirdischem Leben und wird eines Nachts tatsächlich von Außerirdischen entführt. Doch die Erde droht in drei Tagen von feindlichen Aliens zerstört zu werden. Roswell muss mit einem bunten Team von Galaxiebewohnenden die Menschheit retten. Band 1. Ab 8.

Cowell, Cressida: Weltenwandern für Anfänger (Der Atlas der Abenteuer ; Band 1)

K2 hat die Gabe, Karten von fantastischen, realen Welten zu zeichnen. Als seine kleine Schwester entführt wird, müssen er und seine zerstrittenen Geschwister in eine dieser Welten zu reisen, um sie zu retten. Band 1. Ab 10. **(+ eBook)**

Cube Kid: Tagebuch eines Noobs Abenteurers (Tagebuch eines Noobs ; Band 7)

Das 7. Abenteuer von Minus, dem jugendlichen Helden einer Minecraft-Abenteuer-Serie. Mit den Freunden verlässt er sein Dorf, um an der Akademie in Aetherias zu studieren. Doch die Lage der Welt ist schlecht und der böse Dämonenfürst auf dem Vormarsch. Ein Comic-Diary für Minecraft-Fans ab 10.

Davies, Jacqueline: Alice und die Geister von nebenan

Alice schleicht sich heimlich ins Nachbarhaus, um dort alles zu erkunden und die größten Bauschäden zu beseitigen. Das Haus nimmt dies wohlwollend zur Kenntnis und auch die Hausgeister trauen sich näher zu kommen, um ihre Geschichten zu erzählen. Ab 10.

Desard, Maëlle: Die Schule der Mitternachtswelt (Band 1)

An der Schule der Mitternachtswelt verschwinden immer wieder Schüler*innen. Die Lehrkräfte scheinen nichts zu unternehmen und so nehmen es Simeon und sein Freund*innen selbst in die Hand, die Mitschüler*innen zu retten. Die Schule der Mitternachtswelt. Band 1. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)**

Dittert, Christoph: Die Stadt aus Gold (Die drei ???)

Professor Mathewson bittet die drei ??? um Hilfe. Seine Tochter hat seine Forschungsunterlagen gestohlen und sich scheinbar auf die Suche nach der legendären "Goldenen Stadt" gemacht. Aber nicht nur sie ist an der Karte, die zur Stadt führt, interessiert... Ab 10.

DoctorBenx: Benx und die sieben Prüfungen der Rabaukiade (Ein Roman aus der Welt von Rabaukien ; Band 3)

Benx, die prominente Figur des gleichnamigen YouTube-Stars und Let's Players, hat eine Kunstausstellung zerstört. Um den Schaden wiedergutzumachen, will er das Preisgeld einer Rabaukiade gewinnen. Klar, dass die Sache einen Haken hat. Ab 10.

DoctorBenx: Benx und die seltsame Insel (Ein Roman aus der Welt von Rabaukien ; Band 4)

Als Ebrus Bruder Valys entführt wird, ist für Benx und Elina sonnenklar: Sie wollen ihrer Freundin helfen, damit ihr Bruder schnellstens wieder befreit wird. Ihre gefährliche Reise führt sie zu der berüchtigten Insel Mortis Aurum ... Ab 12.

DoctorBenx: Benx und der Weg zum Hideball-Champion (Ein Roman aus der Welt von Rabaukien ; Band 5)

Als Benx erfährt, wie viel man als professioneller Hideball-Spieler verdienen kann, zögert er nicht lange. Doch beim Hideball lauern die Gefahren nicht nur auf dem Spielfeld. Plötzlich taucht ein altbekanntes Gesicht auf ... Ab 12.

Dölling, Beate: Das schwarze Huhn von Hohenbutzen

Während ihres Ökourlaubes im Dorf Hohenbutzen werden Milena (11) und ihre Geschwister Catia und Bruno in einen Diamantenraub verwickelt. Der vermeintliche Dieb wurde gefasst, doch der Diamant ist verschwunden. Die Geschwister machen sich auf die Suche und kommen einer Intrige auf die Spur ... Ab 10.

Dudli, Sergio: Lunar & Eisenhauer : das mysteriöse Ministerium der tödlichen Dinge

Als Alexander Lunar in dem geheimen Gewölbe unter seinem Haus auf den Roboter-Cowboy John Eisenhauer trifft, erfährt er von den Geheimnissen seiner Familie. Als dann ein magisches Artefakt gestohlen wird, beginnt das Abenteuer. Ab 13.

Eggers, Dave: Die Augen und das Unmögliche

Johannes ist ein freier Hund in einem Stadtpark am Meer. Seine Aufgabe ist es, die Augen zu sein – alles zu sehen, was im Park passiert, und den Ältesten des Parks, drei Bisons, Bericht zu erstatten. Seine Freunde, eine Möwe, ein Waschbär, ein Eichhörnchen und ein Pelikan, helfen Johannes beim Beobachten der Menschen und Tiere und sorgen dafür, dass das Gleichgewicht im Park erhalten bleibt. Doch dann ändert sich was. Ab 12.

(+ digitale Aufgaben)

El-Bahay, Akram: Alma und die Landkarte der Zeit

Alma lernt, dass sie durch die Zeit reisen kann. Und nicht nur das: Sie soll eine Landkarte der Zeit beschützen, um zu verhindern, dass die Zeit aus den Fugen gerät. Und sie muss sich vorsehen, denn abtrünnige Zeitläufer sind ihr auf den Fersen und wollen die Landkarte an sich reißen! Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

El-Bahay, Akram: Foxfighter – Angriff des Schattens (Band 1)

Als Finn im Wald ausgewildert wird, muss er erst einmal lernen, was es heißt, ein richtiger Fuchs zu sein. Doch bald bedroht eine uralte Macht den Wald, und es liegt an Finn, sie aufzuhalten. Band 1. Ab 10.

(+ eBook)

Eliopulos, Nick: Der Golem-Trick : ein offizielles Minecraft-Abenteuer (Band 5)

Ein Golem hilft Morgan und seinen Freunden dabei einen Schatz aus dem Nether zu bergen. Bei der Suche müssen sie als Team arbeiten und sich abwechseln. Gelingt es ihnen den Schatz zu finden?. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Engelhardt, Michael: Mission Afrika : die Aufzeichnungen von Chris, Tilly, Freddie, Ellie, Shenzu und Naima (Die Abenteuer der Wild Rangers ; Band 1)

Chris, der Junge, der mit Tieren sprechen kann, freundet sich im Berliner Zoo mit einer Gruppe Vierbeiner an. Gemeinsam reisen sie nach Südafrika, um die Oma von Elefantenmädchen Ellie zu finden. Dort kämpfen sie gegen Wilderer und erleben ein spannendes Abenteuer voller Gefahren. Band 1. Ab 10.

Erlhoff, Kari: Der blutrote Kondor : Skinny Norris ermittelt (Rocky Beach Crimes ; Band 4) (Die drei ???)

Skinny Norris, Erzfeind der drei ???, darf zeigen, was in ihm steckt. Als Detektiv hilft er der Schauspielerin Lys ihren Bruder zu finden - und hofft dabei auf einen unentdeckten Schatz in den Bergen. Rocky Beach Crimes, Band 4. Ab 12.

(+ digitale Aufgaben)

Erlhoff, Kari: Die drei? ?? und das Fantasmofon

Justus, Peter und Bob erfahren von Fenn Fogmire, der in der Vergangenheit Séancen abgehalten haben soll. Hat er das wirklich mit einem Fantasmofon getan und wo ist es jetzt? Als es in der Villa summt, brummt, flackert und unheimliche Stimmen flüstern, gerät alles durcheinander. Ab 10.

Erlhoff, Kari: Verrat im Internat (Die drei !!! ; Band 108)

Die drei !!! müssen eine Woche ohne Smartphone in einem Internat in der Heide verbringen. Sie werden aber schnell von geheimnisvollen Vorkommnissen abgelenkt. Was hat es mit der Widder-Spinne und dem verlassenen Schwimmbad auf sich? Ab 10.

Etzel, Viktoria: Dämonische Prüfung (Karma Drama ; Band 1)

Livia will ihre Noten aufbessern und muss deshalb pünktlich in der Schule sein. Aber wie es der Teufel will, geht alles schief. Um doch noch teilnehmen zu können, schließt sie einen Pakt mit dem Dämon Kasimir. Doch damit gehen die Probleme erst richtig los. Ab 11.

Etzel, Viktoria: Dämonische Bestimmung (Karma Drama ; Band 2)

Livia scheitert an der Aufnahmeprüfung und muss als Mensch zur Dämonenschule Embergate. Mit Kasimir und Azura plant sie, ihre Identität zu verbergen, den Clanführer zu stürzen und eine düstere Hochzeit zu verhindern – ein gefährliches Spiel beginnt. Ab 11.

(+ eBook)

Fabisch, Alexandra: Mein Plan B - oder wie ich zum ersten Mal Brausepulverkribbeln im Bauch hatte

Annaleas Welt steht kurz vor dem Untergang, denn sie hat nicht nur ihre Freundinnen an die neue Klassenkameradin Esther verloren, sondern soll auch sitzenbleiben. Zu allem Überfluss erscheint ihr nach einem Sturz auf den Kopf ein sprechendes Chamäleon ...

Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Farr, David: Das Buch der gestohlenen Träume (Band 1)

Von ihrem Vater bekommen die Geschwister Rachel und Robert das verbotene "Buch der gestohlenen Träume". Verfolgt von den Schergen des bösen Präsidenten Malstain müssen sie es in Sicherheit bringen und die letzte verschwundene Buchseite finden. Band 1, ab 10.

Farr, David: Das Geheimnis des blutroten Schlüssels (Das Buch der gestohlenen Träume ; Band 2)

Mit Hilfe des blutroten Schlüssels müssen die Geschwister Rachel und Robert in das Hinterland reisen, um Elsa Spiegel zur retten, die dorthin verschleppt wurde. Noch wissen sie nicht, dass Elsas Schicksal mit dem von Krasnia verbunden ist. Das Buch der gestohlenen Träume, Band 2. Ab 10.

Ferguson, R. L.: Die Magie der silbernen Flamme (Spellcraft ; Band 1)

Bei einem magischen Fest in London wird Lucys Großmutter entführt, doch Lucy erinnert sich nicht daran. Als Spellcrafterin, die Objekten Magie verleiht, macht sie sich mit ihren Freund*innen auf die Suche nach der Wahrheit – doch die Magie gerät zunehmend außer Kontrolle. Band 1. Ab 10.

Fischer-Hunold, Alexandra: Fräulein Florentines Gespür für Mord

Die 17-jährige Florentine, fasziniert von Medizin und Kriminologie, schleicht sich im wilhelminischen Zeitalter in die Charité. Doch statt einer Obduktion findet sie im Haus ihrer Cousine eine Leiche – und einen Mordfall, den sie aufklären muss. Ab 14.

Flammang, Sina: Maries Channel, #endlich_online (Die drei !!!)

Marie nimmt an einem Gesangswettbewerb teil und teilt alles parallel auf ihrem neuen Channel. Als ein seltsamer Kettenbrief auftaucht, geht danach alles schief. Wird Marie sabotiert oder ist sie doch verflucht? Maries Channel. Ab 12.

Forsyth, Mark: Ein Rätsel für den König

Der Junge Philo folgt einem Kobold durch die Standuhr in eine andere Welt - dort muss er durch von Rätsel, dem Einsatz von Logik und auch Mut den König in seinem fliegenden Schloss finden, denn nur dieser kann ihm den Weg zurückweisen. Ab 10.

Foxwood, Rowan: Anis : Hüterin des Weißwaldes (Anis ; Band 1)

Anis Stern, eine Herzseherin, hat eine besondere Verbindung zu den Geistwesen des Weißwaldes. Als ihr Vormund den Wald abholzen will und ein gefährliches Tintenwesen sie verfolgt, begibt sie sich auf eine abenteuerliche Reise, um ihren Bruder zu finden und Hilfe vom König zu erbitten. Ab 10.

Frei, Mars-Leo: Der Schwobbel – ein Schleim zieht ein

Akim ist überrascht, als der Schwobbel, ein formwandelnder Pudding, vor seiner Tür steht. Er muss ihn von einem Fluch befreien und sich mit dem Schulfiesling Norbert auseinandersetzen. Leichter gesagt als getan! Ab 9.

Gehm, Franziska: Ein Roboter auf der Flucht (Ada und die Künstliche Blödheit-Trilogie ; Band 1)

Ada ist aufgeregt, da ihr eigener Roboter ankommen soll: eine allwissende, bildschöne, sportliche und dazu humorvolle Froindin. Doch was ankommt ist alles andere als perfekt: ein zu klein geratener, pausbäckiger Androide, der noch dazu strohdoof zu sein scheint. Was soll das denn? Band 1. Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Gembri, Kira: Im Reich der Geparde (Das geheime Leben der Tiere – Savanne ; Band 3)

Der Band erzählt von einer Gepardenmutter, die ihre Kinder auf das Leben vorbereitet. Der kluge Weg der Geparden ist es, Chancen und Gefahren klug abzuschätzen und nicht unsinnig Kraft für einen aussichtslosen Kampf zu vergeuden. Das geheime Leben der Tiere, Band 3. Ab 9.

George, Nina: Das verrückte Orakel (Die magische Bibliothek der Buks ; Band 1)

Die Menschen sind überzeugt, alle Bücher dieser Welt vernichtet zu haben. Und am besten redet man auch nicht über sie. Das ist nicht erwünscht, weder zu Hause noch in der Schule. Doch manchmal erzählen Finns Großeltern heimlich und leise von zauberhaften Büchern, die sie besaßen. Band 1. Ab 10.

George, Nina: Das verfluchte Medaillon (Die magische Bibliothek der Buks ; Band 2)

Die Buks müssen das "Draußen" erobern, um die Zerstörung ihrer Buchwelt zu verhindern. Während Finn und Nola durch Geschichten reisen, um den verschollenen Buchmeister zu finden, stoßen Mira und Thommy auf die geheime Büchergilde. Gemeinsam kämpfen sie für Freiheit und Fantasie. Band 2. Ab 10.

Gold, Hannah: Der verschwundene Wal

Rio ist anfangs wenig begeistert, von London zu seiner Großmutter nach Kalifornien zu reisen. Doch als er an einer Wallbeobachtungstour teilnimmt, ist er fasziniert von den Grauwalen und der Arbeit von Marina und ihrem Vater. Wird es ihnen gelingen, den Grauwal Weißschnauze zu retten? Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Gold, Hannah: Schildkrötenmond

Silver (11 J.) zieht mit ihren Eltern nach Costa Rica. Dort setzt sie sich für die Rettung von Schildkröten ein. Spannendes Öko-Abenteuer. Ab 10.

Gómez-Jurado, Juan: Amanda Black - die Mission beginnt (Amanda Black ; Band 1)

In einem mysteriösen Brief erfährt Amanda an ihrem 12. Geburtstag, dass sie aus einer Familie von Schatzjäger*innen stammt. Ab sofort wohnt sie in der Villa Black. Gemeinsam mit Eric, ihrer Patentante Paula und dem Butler Benson versucht sie die Galerie der Geheimnisse zu öffnen. Teil 1. Ab 9.

Gorny, Nicolas: Kosmo Kids - ALLseits im Einsatz

Kosmo Kid Kelvin soll mit seiner neuen Crew die unbekannte Galaxie 22b erforschen. Kaum in der Galaxie angekommen, erreicht sie ein Notruf und das Weltraumabenteuer beginnt ... - Zum Vorlesen oder fortgeschrittenem Selbstlesen ab 8.

Gruber, Andreas: Der Angriff (Last line of defense ; Band 1)

Der 17-jährige Jayden arbeitet in der britischen Botschaft von Buenos Aires, als eine junge Frau, 19, dort Schutz sucht. Sophia hat einem High-Tech-Konzern eminent wichtige Daten gestohlen. Kurz darauf werden sie und Jayden durch die ganze Stadt gejagt ... Ab 14.

Gruber, Andreas: Die Bedrohung (Last line of defense ; Band 2)

Was plant die Organisation MOEBIUS? Dass es nichts Gutes für England sein kann, ahnt der Premierminister. Daher setzt er seine geheime Einsatztruppe „last line of defense“ auf sie an. Jayden, Lenny und Eric ermitteln ebenso gekonnt und rasant wie bei ihrem ersten Auftrag. Band 2. Ab 14.

Haas, Christine: Ermittlung bei voller Fahrt (TKKG Junior ; Band 24)

Das millionenschwere Testament von Madame Morel verschwindet. Doch wer hat ein Motiv? An Bord eines Zuges nehmen die Freund*innen die Verfolgung nach möglichen Verdächtigen auf ... TKKG Junior, Band 24. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Haas, Meike: Hilfe, meine Lehrerin ist ein Gorilla!

Sitzt da wirklich ein waschechter Gorilla im Lehrerzimmer? Schnell stellt sich heraus: der Gorilla ist seine zickige Biolehrerin Frau Lowitz. Scheinbar besitzt Milos Handyspiel eine geheime Zusatzfunktion und jetzt steckt Milos Lehrerin im Körper des Gorillas aus Level 7 fest! Ab 9.

(+ digitale Aufgaben)

Habersack, Charlotte: Knautschig! (Bitte nicht öffnen ; Band 9)

Nemo und seine Freund*innen Oda und Fred bekommen geheimnisvolle Pakete mit lebendigem Spielzeug, das jede Menge Chaos anrichtet. Als Nemos Kuscheltier geklaut wird, müssen sie es retten, bevor die Stadt ganz verrückt wird. Ab 9.

Hach, Lena: Spuk im Kiosk

Fritzi verbringt ihre Zeit am liebsten im Kiosk ihrer Großeltern - zwischen Süßigkeiten und Mangas. Doch seit kurzem geschehen merkwürdige Dinge. Fritzi und ihr bester Freund Carlos beschließen, den Kiosk in der Nacht zu bewachen - da geht der Spuk erst richtig los! Ab 9.

(+ digitale Aufgaben)

Hadler, Colin: Seven ways to tell a lie

Ein schockierendes Video zeigt Jonahs Clique bei einem tödlichen Busunglück – doch es ist nie passiert! Ein Deep Fake enthüllt ihre dunkelsten Geheimnisse. Dann folgt das nächste Video ... Ab 14.

(+ digitale Aufgaben)

Harel, Maike: Die Schule des abgrundtief Bösen

Die 11-jährige Evaline ist viel zu lieb und ehrlich für ihre Gangster- und Autodiebfamilie. In der Schule des abgrundtief Bösen soll sie zu einer ordentlichen Verbrecherin erzogen werden. Ab 9.

(+ digitale Aufgaben)

Heger, Ann-Katrin: Superheldin in Gefahr (Die drei !!! ; Band 105)

Die Stuntfrau Katze ist in Helmut Grevenbroichs neuestem Film zu sehen. Kim, Franzi und Marie sind begeistert und fühlen sich schon selbst wie in einem Action-Film. Während der Dreharbeiten ereignet sich eine Einbruchserie in der Stadt. Ist das einfach nur Zufall? Die drei !!!, Band 105. Ab 10.

Heger, Ann-Katrin: Der Ponyhof-Skandal (Die drei !!! ; Band 111)

Kim, Marie und Franzi genießen spannende Tage auf dem Eschenhof, bis 10.000 Euro verschwinden. Doch wer war es? Der Ex-Mann der Besitzerin? Der Bürgermeister? Oder doch die fiese Immobilienfirma? Die drei Ausrufezeichen ermitteln! Ab 10.

Heitz, Markus: Aufbruch nach Deseo (Die Traumgänger ; Band 1)

Finn hat eine große Gabe, er kann sich seine eigenen Träume erfinden und verändern. Eines Tages wird er von einem Mädchen in seinen Träumen aufgesucht und um Hilfe gebeten. Sie ist auf der Suche nach ihren Wissenschaftler-Eltern, die im Reich der Träume verschollen sind. Ab 8. **(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)**

Holzappel, Falk: Der Tag deiner Geburt bestimmt dein Arkana (Akademie Splitterstern ; Band 1)

Was machen, wenn man augenscheinlich am falschen Tag und mit den falschen Fähigkeiten geboren wurde und diese nur Probleme machen und nun auch noch der Schulleiter in eine Kröte verwandelt wurde? Die vier Lehrlinge der Splitter Akademie tun sich zusammen, um ihn zurück zu verwandeln. Ab 10.

Holzinger, Michaela: Auf großer Fahrt (Inspektor Möhre - ein Fall für vier Hufe ; Band 3)

Die Sommerferien stehen vor der Tür und die Kinder aus dem Apfeltal, Oma Astrid und alle Ponys fahren nach Wildeck, um dort ihr erfolgreiches Theaterstück aufzuführen. Und dort wartet auch schon der nächste Fall auf Ponydetektiv Möhre. Ab 8.

Kadono, Eiko: Kikis kleiner Lieferservice (Band 1)

Kiki will nach ihrem dreizehnten Geburtstag in einer anderen Stadt leben. Dort muss sie sich bewähren und ihr Talent ist das Fliegen. Kann sie einen funktionierenden Lieferservice für eine Bäckerei aufbauen? Buchausgabe des gleichnamigen Anime. Ab 10. **(+ eBook)**

Kadono, Eiko: Kiki und die neue Magie (Kikis kleiner Lieferservice ; Band 2)

Als etablierte Kurierhexe steht Kiki vor immer gefährlicheren Aufgaben, die sie an ihrer Kraft zweifeln lassen. Als ihre neuen Freund*innen ihr auch noch zu entgleiten drohen, stellt sie sogar den ganzen Lieferservice in Frage. Ab 10. **(+ eBook)**

Kadono, Eiko: Kiki und die andere Hexe (Kikis kleiner Lieferservice ; Band 3)

Kiki lebt seit vier Jahren in Koriko. Als die 12-jährige Keke mit wundersamen Kräften auftaucht, bringt sie Kikis Leben durcheinander und lässt sie an sich und ihrer Rolle als Hexe zweifeln. Kiki muss lernen, zu sich selbst zu finden. Ab 10.

Kagawa, Julie: Gewitter am Ende der Welt (Storm Dragons ; Band 1)

Remy findet ein Drachenbaby und schwört, es zu beschützen. Gleichzeitig erfährt Prinzessin Gem, dass ihr Königreich dem Untergang geweiht ist und macht sich auf, die Wahren Drachen zu finden. Ihr Schicksal ist miteinander verknüpft, doch ein Magier droht alles zu zerstören. Ab 10.

Kiesel, Anna Lisa: Die Weisheit der Eisbären (Das geheime Leben der Tiere - Arktis ; Band 1)

Das kleine Eisbärenmädchen Miki wächst zusammen mit ihrem Bruder Nuka gut beschützt von der Mutter auf. Doch das Leben in der Arktis ist auch für Eisbären nicht einfach und mitunter sogar gefährlich. Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Kinney, Jeff: So ein Schlamassel! (Gregs Tagebuch ; 19)

Greg muss in den Sommerferien statt mit seinem besten Freund Rupert mit der Familie auf die Insel Knitterfels reisen. In einem kleinen Strandhaus brodelt nicht nur die Temperaturen, sondern auch Familiengeheimnisse. Das ist das richtige Rezept für eine Katastrophe! Band 19. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Knösel, Stephan: Behalt dein Herz. Ihr könnt mich mal.

Benny, der mit seiner alkoholabhängigen Mutter lebt, findet in den Geschwistern Idris und Izmira eine Ersatzfamilie. Gemeinsam planen sie gewagte Aktionen. Als die Geschwister Bennys verschollenen Vater ausfindig machen, brechen die Jungs per Autostopp auf, um ihn zu suchen. Ab 11. **(+ eBook)**

Koens, Enne: Von hier aus kann man die ganze Welt sehen

Die 9-jährige Deetje findet einen mit "Retour an Absender" markierten Brief. Sie bemüht sich, Absender*in und Empfänger*in innerhalb ihres Hochhauses ausfindig zu machen und erfährt dabei nicht nur viel über ihre Nachbar*innen, sondern ergründet auch das Geheimnis ihrer Herkunft. Ab 9.

Kolb, Suza: Die streng geheime Tier-Quassel-Maschine (Emil Einstein ; Band 1)

Emil Einstein erfindet die geniale Tierquasselmaschine. Mit dieser kann er sich nun nicht nur mit seinen Freunden Maus Bertha und Kater Leonardo verständigen, sondern auch mit dem verletzten Waldkäuzchen, das bei illegalen Baumfällarbeiten aus seiner Baumhöhle gefallen ist. Zum Vorlesen ab 5, zum Selberlesen ab 8. **(+ digitale Aufgaben)**

Konrad, Maja: Holly, Herbert und die Fleischfresserpflanze

Holly bekommt eine Pflanze geschenkt. Nicht gerade das, was sie gesucht hat. Doch die Dionaea muscipula entpuppt sich als wahres Multitalent. Sie kann sprechen, rechnen, kochen ... Allerdings rufen diese Fähigkeiten auch Neider auf den Plan! Holly muss ihren neuen Freund beschützen. Ab 8. **(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)**

Korman, Gordon: The fort - das Geheimnis eines Sommers

Fünf Freunde entdecken im Wald den Zugang zu einem Atombunker. Ein privater Schutzraum, den ein Großindustrieller während des Kalten Krieges anlegen ließ. Komplette Ausstattung und ein idealer Rückzugsort. Doch die entstehende Nähe offenbart auch verborgene Familiengeheimnisse. Ab 12. **(+ digitale Aufgaben)**

Körner, Anja: Der Schatz der Götter (Die drei ??? Kids)

Ein Filmdreh über antike Götter in der Nähe von Rocky Beach: Die drei ??? sind begeisterte Zuschauer am Set und erfahren eine Menge über die Antike. Und dann ergibt sich aus kleinen Zwischenfällen ein neuer Fall für Peter, Justus und Bob. Mit viel Sachwissen! Ab 8.

Körner, Anja: Raub auf der Ritterburg (Die drei ??? Kids)

Justus, Peter und Bob dürfen mit Bobs Vater einen Mittelalter-Themenpark besuchen. Während sie über das bunte Treiben im Burghof staunen, wird eine wertvolle historische Krone aus Gold gestohlen. Ein neuer Fall für die drei Fragezeichen mit vielen Seiten Fachwissen über das Mittelalter. Ab 8.

Kreuzer, Kristina: Ferien wie blubbernder Eistee

In den Ferien macht Luzy mit ihrem besten Freund Jannis eine Reise in dessen griechische Heimat. Doch als der kleine Lebensmittelladen im Ort schließt, scheint es so, als würde das das Ende für Jannis Heimatdorf bedeuten, weil immer mehr Familien wegziehen. Können die beiden den Ort retten? Ab 9.

Kroon, Oskar: Gurke und die Unendlichkeit

Eine Familiengeschichte. Der Vater wird schwer krank. Gurke weiß, dass alle einmal sterben müssen, aber der Vater soll gesund werden. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Lane, Andrew: Das Rätsel um das verschwundene Haus - löse den Fall! (Sherlock & You ; Band 1)

Der 12-jährige Sherlock steht seinem Vorfahren, dem berühmten Meisterdetektiv, in Sachen Verstand und Scharfsinn in Nichts nach. Gemeinsam mit seiner Freundin Verity Watson hilft er Bradley, das Geheimnis um das verschwundene Haus zu lösen. Ein spannender Rätsel-Krimi. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Lapiente, Sofia: Retro - geh nicht online

Weil sie von ihrer besten Freundin verraten wurde, lädt Luna im sozialen Netzwerk Limbo ein kompromittierendes Video hoch. Der Film geht viral und ist nicht mehr zu stoppen. Der Medienkonzern inszeniert in Folge mit "Retro" eine Aktion für Smartphoneverzicht, die komplett aus dem Ruder läuft. Ab 13. **(+ digitale Aufgaben)**

Leiknes, Mark: (K)ein Auftrag für Anfänger (Quest kids ; Band 1)

Die Quest Kids haben ihren 1. Auftrag: Zum Team gehören der furchtlose Ned, sein Freund Gil, Terra, eine 700-jährige Elfe, Ash, ein Mischwesen aus Hund und Schwein und der Felstroll Brocken. Sie suchen nach der Bestie mit dem goldenen Fell, um für den wütenden Drachen einen Jogginganzug zu weben. Comicroman ab 9.

Leonard, Maya G.: Juwelendiebe im Highland Express (Abenteuer Express)

Mit seinem Onkel, dem Schriftsteller, fährt Henry auf der letzten Ausfahrt des Highland-Expresses, dem berühmten, langsamsten Zug der Welt mit. Doch an Bord treibt ein Juwelendieb sein Unwesen. Mit der gleichaltrigen blinden Passagierin Lenny will Henry das Rätsel lösen und den Dieb fassen. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Leuze, Julie: Das Geheimnis der Silberwölfin (Anderwald ; Band 1)

Ein einziger Schritt durch das Steintor und schon ist Fiona im magischen Anderwald mit seinen Krafttieren! Doch als am tiefschwarzen Himmel auf einmal glühende Funken auftauchen, findet sie heraus, dass der Wald und all seine Bewohnenden in Gefahr schweben ... Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Leuze, Julie: Auf der Spur des Feuervogels (Anderwald ; Band 2)

Ein Glück: Endlich dürfen auch Fionas Freunde Jakob und Olivia den Wald betreten. Im Gegenzug muss Fiona allerdings versprechen, den Feuervogel zu finden. Wenn die Kinder es nicht schaffen, wird der Anderwald schon bald nicht mehr existieren ... Anderwald, Band 2. Ab 9. **(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)**

Licht, Kira: A spark of time - Rendezvous auf der Titanic

(A spark of time-Dilogie ; Band 1)

Lily reist durch die Zeit um die Kredithaischulden ihres Vaters zu tilgen. Damien, um Lily's Zeitreise-Zahnrad für seinen soziopathischen Vater zu erbeuten und so seine Schwester zu retten. Auf der Titanic treffen die beiden aufeinander und ein Katz- und Mausspiel beginnt. Ab 14. **(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)**

Lienesch, Andrea: Die verflucht-verhexte Suche nach dem Fungus Muffelkuss (Henriette Huckepack ; Band 3)

Henriette Huckepack und Großtante Martha brechen zu einer Expedition in die dunkle Miefenthal-Höhle auf. Doch als Martha mit dem Kopf vor eine Felswand läuft, weiß sie nicht mehr, wer sie ist und kein einziger Hexspruch fällt ihr ein! Ob das gut geht? Ab 8. **(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)**

Lieske, Tanya: Wir sind die Weltklasse! (Band 1)

Ob turbulenter Museumsausflug, Schulfest mit Mäusealarm oder gruselige Übernachtungsparty - langweilig wird es Adams neuer Klasse nie. Und wenn doch, dann hat Frau Meister die besten Ideen. Zum Beispiel einen echten Stegosaurier zu bauen. Eine Sache ist klar: Diese Klasse hält immer zusammen. Ab 8. **(+ digitale Aufgaben)**

Lieske, Tanya: Die verschwundene Matilda (Wir sind die Weltklasse ; Band 2)

Oh Schreck, der Klassendinosaurier Matilda ist verschwunden! Wer ihn wohl geklaut hat? Dank Irinas Aufmerksamkeit, Kübras Spürsinn, Artems Mut und Adams Ideen können sie das Rätsel um den verschwundenen Dino zum Glück lösen. Ab 8. **(+ digitale Aufgaben)**

Lim, Rebecca: Bea & Nyx – der Baum zwischen den Zeiten

Eine mächtige alte Pinie wird zum "Letterbox Tree" für Bea und Nyx, die beide auf der Insel Tasmanien leben, die eine im Jahr 2023, die andere 2093, als die Erde durch die menschengemachte Klimakatastrophe zu kollabieren beginnt. Ab 11.

(+ digitale Aufgaben)

Littler, Jamie: Der neue Arkanist (Arkspire ; Band 1)

Die Arkanisten sind fünf mächtige Magier und sie beschützen seit Menschengedenken die Stadt Arkspire. Als eines Nachts eine Kreatur namens Zunder entfesselt wird, bricht Chaos aus. Und mitten drin Juniper Bell, eine Diebin, die für ihre Familie alles tun würde. Ab 9.

(+ eBook)

Llinàs Duran, Andreu: Neun wilde Ballerinen gegen die Bärenbande (Neun wilde Ballerinen ; 1)

Acht Mädchen eines Waisenhauses vergraulen nicht nur die oberfiese Direktorin des Heims, sondern müssen sich auch gegen die gemeine Bärenbande zur Wehr setzen. Sorgt der starke Zusammenhalt untereinander auch noch dafür, dass sie einem Jungen das Leben retten? Band 1. Ab 9.

Luhn, Usch: Feentochter

Die 10-jährige Leo lebt mit ihrer Familie in Eintracht. Doch dann stellt sich heraus: Leos Mutter hegt ein dunkles Geheimnis. Sie ist eine ehemalige böse Fee, welche ins Menschenreich floh. Nun gibt es im Feenland nur noch Gutes. Doch dadurch gerät das natürliche Gleichgewicht in Gefahr ... Ab 10.

(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)

Luhn, Usch: Mein Wildpferd und ich (Forever ; Band 1)

Ohne ihr geheimes Wildpferd Ponyherz kommt Anni im Sommer auf ein Internat. Zum Glück gibt es aber auch dort viele Pferde und besondere Erlebnisse, die sie in ihrem Tagebuch festhält. Doch eines Tages hört Anni ein vertrautes Wiehern ... Band 1. Ab 9.

Lundborg, Linnea: Anno und Issa

Anno chillt in ihrer Freizeit am liebsten im Skatepark und trifft sich mit Freunden. Als sie die taffe Issa begegnet, ist sie sofort hin und weg. Die beiden freunden sich an und die Beziehung wird schnell tiefer und es kommen echte Gefühle ins Spiel. Ab 11.

Maawi, Samira el-: Lela und die fabelhafte Frau Farah

In Lelas Stadt macht die Bürgermeisterin alles grau. Doch ihre seltsame Nachbarin, Frau Farah, die merkwürdige Dinge tut und Lelas kranke Katze heilt, scheint einen Plan zu haben, um die Bürgermeisterin zu stoppen und die Stadt zu retten. Ab 9.

MacKenzie, Ross: Hope oder wie die Welt wieder bunt wurde

Hope lebt in einer farblosen Welt; nur sie und alles, was sie berührt, ist bunt. Der düstere König will sie töten, da sie die gestohlenen Farben zurückbringen kann. Mit Hilfe des Magiers Sandy, des Jungen Darroch und Frau Tod versucht sie, den Menschen Hoffnung und Farben zurückzugeben. Ab 11.

Mann, Miriam: Gefahr in der Hundeschule (Die drei !!!)

In einem Friseursalon und einem Blumenladen eingebrochen wird, ohne dass etwas geklaut wird. Die drei Ausrufezeichen wittern einen neuen Fall. Immer wieder führt die Spur zur neuen Hundeschule und der neuen Tierarztpraxis. Hat die Hundesitterin oder der Tierarztthelfer etwas mit den Einbrüchen zu tun? Ab 10.

Mantel, Michael: Das Abenteuer beginnt (Unterholz-Ninjas ; Band 1)

Die Menschen wollen ein Badeparadies mitten in der Natur errichten! Aber sie haben ihre Rechnung ohne die Unterholz-Ninjas gemacht. Das erfinderische Eichhörnchen Ella, der mutige Igel Piks und der unerschrockene Uhu Bubo sind fest entschlossen, ihre Heimat zu verteidigen. Band 1. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Mantel, Michael: Die Hüter des Himmelssteins (Unterholz-Ninjas ; Band 2)

Hilfe – Menschen haben es auf den sagenhaften Himmelsstein abgesehen! Nur die drei Unterholz-Ninjas Ella, Bubo und Piks können das Heiligtum ihres Waldes jetzt noch retten. Mit Mooswasserbomben und Stolperschnüren aus Lianen im Gepäck stürzen sich die drei Freunde in ihr nächstes Abenteuer. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Marsh, Katherine: Medusa (Mythen der Monster ; Band 1)

Die 12-jährige Ava und ihr Bruder Jax besuchen in Venedig ein Internat, das zum Kosmos der griechischen Götter- und Heldensagen gehört. Die Lehrer*innen sind Gottheiten, die Schüler*innen Nachfahren magischer Wesen. Ein Fantasyabenteuer vor dem Hintergrund griechischer Mythologie. Ab 12.

Martin, Peer: Die schwarze Tigerin (Das geheime Leben der Tiere - Dschungel ; Band 2)

Die schwarze Tigerin Lakshmi befreit sich aus der Gefangenschaft. Sie flieht in den Dschungel und muss lernen, sich in ihrem natürlichen Lebensraum zurechtzufinden. Ab 9.

Martin, Peer: Verloren im Urwald (Das geheime Leben der Tiere - Dschungel ; Band 3)

Die Capybara-Mutter hört von einem Paradies und bricht mit ihren Jungtieren dorthin auf. Auf ihrer waghalsigen und gefährlichen Reise müssen sie von nun an fest zusammenhalten. Ob sie das Paradies finden werden? Ab 9.

Marx, André: Die drei ??? und der rote Büffel

Ein wertvolles Gemälde ist verschwunden! Die einzige Spur: eine mysteriöse Botschaft auf einer Kassette. Justus, Peter und Bob übernehmen den Fall und folgen den Hinweisen. Dabei treffen sie auf einen alten Bekannten - ihren Erzfeind Victor Hugenay. Ab 10.

May, Norah: Der Schatz in der Woa-Wüste (Im Land der Wundertiere ; Band 1)

Im Garten des neuen Hauses finden Robin und sein Gecko Nick eine geheimnisvolle Karte. Ein Antippen genügt und sie sind mitten in einem Abenteuer. Robin kann nicht nur Nick verstehen, sondern alle wilden magischen Tiere. Kann er helfen den Schatz zu finden? Zum Vorlesen ab 6, zum Selbstlesen ab 8.

McGinley, Patrick: Das Sirius Signal

Finn und sein Bruder Oliver begeistern sich für das All. Aber als Oliver auf einem Elite-Internat angenommen wird, ist für beide nichts mehr so wie vorher: Oliver absolviert ein Spezialtraining und verschwindet. Finn und seine Freunde machen sich auf die Suche und geraten in große Gefahr. Ab 12.

(+ digitale Aufgaben)

Meyer, Lovis: Wie zum Hades beschützt man eine Göttin? (Tessa Jones ; Band 1)

Tessa Jones schafft es nie, im richtigen Moment den Mund zu halten. Muss sie deshalb im Olympos hinten in der Küche stehen? Sie traut ihren Augen nicht, als sie beobachtet, wie Helena einfach in einem Kühlschrank verschwindet. Tessa folgt ihr und findet sich plötzlich im antiken Olymp wieder. Ab 12.

Michaelis, Antonia: Ein Seehund findet nach Hause (Das geheime Leben der Tiere – Ozean ; Band 4)

Der Seehund Minik schwimmt aus der Karibik wieder nach Hause in die Ostsee. Er freundet sich mit dem Mimik-Oktopus "Sieben" an, der sein Aussehen verändern kann. Unterwegs begegnen die beiden zahlreichen weiteren außergewöhnlichen Meeresbewohnern. Fortsetzung von "Abenteuer im Korallenriff". Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)** **(+ eBook)**

Michaelis, Antonia: Enia und der Regenzauber

Enia reist mit ihrem Vater nach Madagaskar, um einen als ausgestorben geltenden Lemuren zu suchen, der angeblich Wasser finden kann. Im Dorf, das seit Jahren unter Dürre leidet, trifft sie auf Weggefährten. Gemeinsam machen sie sich auf die Suche nach dem geheimnisvollen Tier. Ab 10.

Minninger, André: Die drei ??? und der lebende Tresor

Lucy ist besorgt, denn ihr Freund verhält sich zunehmend geheimnisvoll und verschlossen. Die drei ??? übernehmen die Ermittlungen und prüfen verschiedene Möglichkeiten: Liegt ein Unfall oder Gedächtnisverlust vor? Geht es um Betrug oder Geld? Können sie das Rätsel lösen? Ab 10.

Morosinotto, Davide: Sohn des Meeres

452 n. Chr. Der vierzehnjährige Pietro lebt ein bescheidenes Leben als Schweinehirte in der römischen Stadt Ateste. Als die Hunnen um Attila und damit ein Krieg näher rücken, muss Pietro in die Schlacht ziehen und sich seinem Schicksal stellen. Mehrfach sieht er dem Tod ins Auge ... Ab 12. **(+ digitale Aufgaben)** **(+ eBook)**

Mous, Mirjam: Re-Place – ein tödlicher Unfall, ein verlassener Ort, eine unmögliche Entscheidung

Melvin und sein älterer Bruder haben eine Leidenschaft - sie erkunden Lost Places in ihrer Gegend. Als Otis bei einem Autounfall stirbt, ahnt Melvin, dass es Mord war und macht sich auf die Suche nach Antworten. Dabei stößt er auf ein halb verfallenes Haus im Wald und ein Geheimnis. Ab 12. **(+ digitale Aufgaben)** **(+ eBook)**

Mr Tan: Unter Hausgeistern ((Seufzerstraße 109)

Als Elliot und seine Eltern in die Seufzerstraße 109 einziehen, können sie nicht ahnen, dass es in diesem unheimlichen Haus tatsächlich spukt. Und dann taucht auch noch eine äußerst unangenehme und resolute Nanny auf, die anscheinend nach etwas sucht. Vielleicht nach Geistern? Ab 8 **(+ digitale Aufgaben)**

Myst, Magnus: Das Böse Buch (Die Bösen Bücher ; Band 1)

Wer 10 Prüfungen in Form von Geschichten, Rätseln, Zaubertricks und Tests bewältigt, kann das geheimnisvolle Schwarze Amulett erlangen, welches den Besitzer*innen übernatürliche Kräfte verleiht. Ab 10. **(+ eBook)**

Neubauer, Annette: Von Lampenfieber, leckeren Rezepten und meinem Lieblingssong (Ist doch Isy! ; Band 2)

Super News für Isy und ihre neue Klasse: Bald findet das Schulfest statt! Mit selbst gebastelter Deko, kreativen Workshops und coolen Aktionen wollen dort alle Geld für einen eigenen Schulgarten verdienen. Isy hat schon jede Menge Ideen und würde am liebsten sofort loslegen. Mit vielen DIYs! Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Neubauer, Annette: Von Origamiblumen, Vogelhäuschen und meinem grünen Daumen (Ist doch Isy! ; Band 3)

An Isys Schule wird ein Schulgarten angelegt. Ihre Klasse gestaltet jeweils zu viert ein Beet. Eines Morgens sind einige dieser Beete verwüstet. Zusammen mit Yasim legt sich Isy auf die Lauer. Mit vielen DIY-Ideen für den Garten. Band 3. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Nevis, Ben: Die drei ??? und der dreiäugige Schakal

Im Park steht eine Statue eines dreiäugigen Schakals. Als Peter mit Kelly dort auf einer Bank sitzen, fühlen sie sich von dem Schakal beobachtet. Die beiden nehmen die Bronzestatue genauer in Augenschein und erschrecken fürchterlich ... Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Nevis, Ben: Falsche Schuld (Dir drei ???)

Knapp verpassen Justus, Peter und Bob den Einbrecher - doch eine geheimnisvolle Holzkugel gibt Rätsel auf. Die Spur führt zu einem Sektenführer auf einer Insel, doch auch sein Erzfeind gerät in Verdacht. Wer steckt hinter dem Einbruch? Ab 10.

Nicol, Lisa: Vincent und das Großartigste Hotel der Welt

Das Leben des 11-jährigen Vincent nimmt eine wunderbare Wendung, als er im magischen "Großartigsten Hotel der Welt" als Schuhputzer anfangen darf. Bald verbindet ihn eine tiefe Freundschaft mit Florence, der gleichaltrigen, erstaunlichen Tochter der Hotelbesitzer und eigentlichen Hotelchefin. Ab 10.

Noakes, Laura: Cosima und der Diamantenraub (Cosima Unfortunate ; Band 1)

Cosima und ihre Freundinnen leben 1899 in London in einem "Heim für beklagenswerte Mädchen". Die Heimleiterinnen sind geizig und wollen die Mädchen sogar verkaufen. Doch Cosima heckt einen Plan aus, der nicht nur den Verkauf verhindern, sondern die Mädchen frei und reich machen soll. Ab 10.

Noakes, Laura: Cosima und das Phantom von London (Cosima Unfortunate ; Band 2)

Cosima kann endlich Zeit mit ihrem langen vermissten Vater verbringen. Doch der Frieden währt nicht lange, ein Gemälde verschwindet und Cosimas Vater wird beschuldigt und verhaftet. Die Mädchen sind von seiner Unschuld überzeugt und machen sich auf die Suche nach dem wahren Dieb. Band 2. Ab 10.

Northfield, Gary: Total verpeilt im Eisbärenland (Leif Wolffson ; Band 1)

Unheil droht den Wikingern, denn ein Splitter vom Hammer des Donnergottes Thor ist verloren gegangen. Eine Katastrophe ist unabwendbar, aber Leif Wolffson, ein Pechvogel, weiß, dass dies seine Gelegenheit ist ein Wikinger-Held zu werden. Ab 9.

Oakley, Lilly: Die Stimme des Waldes (Silva Akademie ; Band 1)

Bisher hatten die Zwillinge Ella und Silvester einen ganz normalen Schulalltag. Doch auf Besuch bei ihrer Tante, einer geheimnisvollen Kräuterfrau, geraten sie durch magische Kräfte in Gefahr. Sie wechseln in das Internat "Silva Akademie" mitten im Wald und entdecken ungeahnte Fähigkeiten. Ab 10.

Okogwu, Tolá: Onyekas Superkraft (Academy of the Sun ; Band 1)

In England wegen ihrer Haare und ihrer Hautfarbe abgelehnt, in Nigeria wegen der Superkraft ihrer Haare eine Solari - eine Superheldin. Onyeka gewinnt nicht nur an Selbstbewusstsein, sondern erlebt auch spannende Abenteuer mithilfe ihrer Haare und ihren neuen Solari-Freund*innen. Ab 12.

(+ digitale Aufgaben) (+ eBook)

Okogwu, Tolá: Aufstieg der Rebellen (Academy of the Sun ; Band 2)

Nachdem Onyeka und ihre Freunde aus der Academy of the Sun geflohen sind, ringen sie in ihrem Versteck mit furchtbaren Albträumen und einer gefährlichen Krankheit, die ihre magischen Kräfte schwinden lässt. Fieberhaft arbeiten sie an der Rezeptur für das heilende Serum, doch dazu brauchen sie die Hilfe von Onyekas Vater. Ab 12.

(+ digitale Aufgaben)

(+ eBook)

Olsberg, Karl: Verloren in der Finsternis (Das Dorf ; Band 6)

Nano und Maffi möchten mit ihren Freund*innen eine Party veranstalten. Deshalb treffen sie sich in der Höhle unter dem Dorf. Doch als Monster auftauchen und mitfeiern wollen, müssen sie fliehen. Dabei verirren sie sich immer mehr und gelangen an einen gefährlichen Ort ... Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Osborne, Mary Pope: Notfall auf der Schildkröteninsel (Das magische Baumhaus ; Band 62)

Auf den Galapagosinseln ist ein Vulkan ausgebrochen und die dortigen Galapagos-Schildkröten sind deshalb in großer Gefahr. Anne und Philipp machen sich sofort auf, um sie zu retten. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Palazzesi, Marta: Feder und Kralle

Die 14-jährige Amparo entdeckt 1914 auf dem Jahrmarkt von Valencia einen Jungen, der sich in einen Panther verwandelt. Sie selbst ist gerade aus ihrer Gestalt als Falke geschlüpft und hat Pepe auf sich aufmerksam gemacht. Tomás und Amparo entdecken mit seiner Hilfe ihre düstere Vergangenheit. Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Paluten: Das große Schrumpfen (FREEDOM ; Band 7)

Der Held der Minecraft-Freedom-YouTube-Serie Paluten und sein Freund Edgar wollen einen Ausflug ins Grüne machen, aber sie werden von einer seltsamen Maschine auf Käfergröße geschrumpft. Jetzt drohen ihnen viele Gefahren ... Ab 10.

Paluten: Die Ritter der Schmafelrunde (FREEDOM ; Band 8)

Eine kleine Zeitreise, da kann ja gar nichts passieren! Doch plötzlich finden Paluten und Edgar sich inmitten einer mittelalterlichen Burg wieder – ein ritterliches Abenteuer beginnt! Ab 10.

Paluten: Der Schrecken der Schmarpaten (FREEDOM ; Band 9)

Paluten und sein Zwillingsbruder können ihr Glück kaum fassen -sie dürfen eine Nacht im Spukhaus verbringen und dazu noch eine Belohnung kassieren! Doch dann sind sie ziemlich enttäuscht, alles sieht nach billigen Tricks aus. Wirklich alles ...? Ab 10.

Paluten: Ein neuer Sheriff in Schmodge City (FREEDOM ; Band 10)

In Schmodge City terrorisiert eine Banditenbande die Stadt, und Paluten sowie Edgar geraten mittendrin. Edgar wird zum Sheriff ernannt, doch die beiden entdecken schnell, dass in der Stadt noch viele andere Probleme auf sie warten. Ein wilder Ritt beginnt! Ab 10.

Pantermüller, Alice: Sei kein Trottel, Axolotl (Mein Lotta-Leben ; Band 21)

Lotta und Cheyenne müssen ihre Deutschnoten verbessern und treten der Schülerzeitung-AG bei. Statt über Tiere zu berichten, sollen sie einen Lehrer interviewen, doch dann entdecken sie eine echte Dealerin – die verdächtig wie ihre Lehrerin aussieht. Ab 9.

Parry, Rosanne: Lauf wie der Wind, Sky!

Der junge Hengst Sky verlässt seine Wildpferdfamilie und schlägt sich allein in der Wildnis durch. Als er von Menschen eingefangen wird, verändert sich sein Leben komplett. Doch er kann fliehen und auch seine Herde wieder in die Freiheit führen. Ab 9.

Peluso, Francesca: Hüter der Sterne (Stardust Academy ; Band 1)

Aaron ist scheinbar ein ganz normaler Junge. Doch eines Tages bannt er einen Widder, der sich aus seinem Sternbild löst und die Menschen auf der Erde angreift. Daraufhin wird er an einem Internat in Prag aufgenommen, um zu einem Asteria ausgebildet zu werden. Stardust Academy, Band 1. Ab 10.

Peluso, Francesca: Die magischen Talismane (Stardust Academy ; Band 2)

Im zweiten Schuljahr an der Stardust Academy müssen Aaron und seine Freund*innen erneut die Welt retten. Dem Asteroiden Ceres sind sowohl ihr Talisman als auch ihre Schwestern abhandengekommen. Wer steckt dahinter und wie kann die Clique mit ihren speziellen Kräften helfen? Band 2. Ab 10.

Périchon, Dominique: Vielleicht ein bisschen verrückt, aber ich bin dabei!

Marie ist vollkommen unbegabt. Alles, was sie anfängt, endet in einer Katastrophe und sieht am Schluss irgendwie immer wie eine Kartoffel aus. Doch dann taucht Isidora Santos-Dupont in ihrer Klasse auf! Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Pfeiffer, Boris: Football-Falle (Die drei ??? Kids ; Band 99)

Die Detektive entdecken, dass im Kofferraum eines Footballspielers gefälschte Tickets für das kommende Spiel liegen. Handelt er unfair? Die drei ??? stoßen bei ihren Ermittlungen auf eine unglaubliche Betrugsgeschichte innerhalb des Football-Teams ... Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Pfeiffer, Boris: Geistermusik (Die drei ??? Kids ; Band 101)

Der neue Konzertflügel von Onkel Titus spielt auf magische Weise von selbst. Justus, Peter und Bob stoßen bei ihren Untersuchungen auf einen goldenen Ring mit dem Namen des Klavierbauers. Was hat es mit der Sache auf sich? Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Pfeiffer, Boris: SOS im Bike-Park (Die drei ??? Kids ; Band 103)

Im Biker-Downhill-Camp genießen die drei Fragezeichen Action und Adrenalin – bis plötzlich Fahrräder verschwinden! Justus, Peter und Bob helfen der Tochter des Parkbesitzers, ihr Bike zurückzubekommen. Mit Onkel Titus' Unterstützung stellen sie dem Dieb eine Falle. Ab 9.

Pichon, Liz: Fünf Sterne - Alle für mich (Hurra) (Tom Gates ; Band 21)

Wer möchte nicht, dass seine Geschichte in das Geschichtenbuch der Oakfield School aufgenommen wird? In Toms Klasse sind alle dabei, sich echte FÜNF-STERNE-Geschichten auszudenken, denn nur die werden es in die Auswahl schaffen. Aber worüber soll Tom nur schreiben? Ab 11.

Pichon, Liz: Ha, ha, sehr witzig! (Tom Gates ; Band 22)

Tom bringt alle zum Lachen, während Marcus sich bemüht, aber eher zum Ziel von Spott wird. Als Marcus sein geheimes Tagebuch im Klassenzimmer vergisst, stellt sich die Frage: Soll man darin lesen und erfahren, was er über sie geschrieben hat? Ab 11.

Rooseboom, Sanne: Motte und die Metallfischer

Die 11-jährige Motte hat das Metalfischen für sich entdeckt. Zusammen mit ihren neuen Freunden von der Werft findet sie eines Tages sogar ein U-Boot und jetzt beginnt ein aufregendes Abenteuer. Ab 10. **(+ digitale Aufgaben)**

Rundell, Katherine: Das Geheimnis der unglaublichen Wesen (Impossible creatures ; Band 1)

Mal und Christopher müssen den Archipel retten. Die magische Welt, wo tausende mytischen Geschöpfe leben. Doch die Freund*innen werden von einem Mörder verfolgt und müssen sich mit gefährlichen Kreaturen anlegen. Zum Glück finden sie neue Freund*innen, die helfen können. Band 1. Ab 10.

Ryan, Tom: Behalte das für dich!

In Cameron Cove wurden letzten Sommer vier Menschen ermordet, darunter Connor, der beste Freund des 18-jährigen Mac Bell. Als Mac eine Notiz von Connor findet, die er kurz vor seinem Tod schrieb, beginnt er jeden zu verdächtigen, der Mörder zu sein. Ob er die Wahrheit herausfindet? Ab 14. **(+ digitale Aufgaben)**

Rylance, Ulrike: Überfall im Hühnerstall (Penny Pepper ; Band 11)

Penny Pepper und ihre Freundinnen helfen auf einem Erlebnisbauernhof beim Füttern der Tiere und Ausmisten der Ställe. Doch nach und nach verschwinden immer mehr Tiere vom Hof. Der Spürsinn der Detektivinnen ist im 11. Band der Serie erneut gefragt. Ab 9.

Rylance, Ulrike: Spürhunde und Spielverderber (Penny Pepper ; Band 12)

Penny und ihre Freundinnen nehmen mit ihren Hunden an der Show Fit Dog teil, doch in der zweiten Runde läuft alles schief. Der Verdacht auf Manipulation kommt auf, und die Mädchen setzen ihre Detektivinnenkünste ein, um die Wahrheit ans Licht zu bringen. Ab 9.

Scharf, Claudia: Nice to miez you (Cat Girls ; Band 1) (Mangastories)

Minou (13 J.) ist mit ihrer Familie umgezogen und muss sich in ihrer Schule neuen Herausforderungen stellen. Zudem entdeckt sie an sich plötzlich katzenartige Fähigkeiten. Mit Feline gewinnt sie eine neue Freundin, die ihr in ihrer neuen Rolle als Cat Girl beisteht. Comic-Roman. Ab 11.

Scharf, Claudia: Me, you und miau (Cat Girls ; Band 2) (Mangastories)

Als es plötzlich immer geheimnisvolle Angriffe auf Jugendliche gibt, schalten sich die Cat Girls Minou und ihre Freundin Feline ein. Aber wie sollen herausfinden, was hinter den Angriffen steckt? Ab 11.

Scharf, Claudia: Licht, Schatten - Flederratten! (Das Geheimnis von Nox ; Band 1)

Tagsüber lebt Fill ein ganz normales Tagling-Leben. Er geht zur Schule, spielt Sonnenball mit seinen Freunden und hilft seinem Vater im Quaschelgarten. Aber dann explodiert Fills magischer Pfannkuchen, sein Kater büxt aus - und auf einmal tapst Fill durch Nox, das Land der Nacht. Ab 10.

(+ eBook)

Scharmacher-Schreiber, Kristina: Das Geheimnis der Klabauterkönigin

Spannende Geschichte um das Inselmädchen Inna, das Angst vor den Menschen hat, aber die Hilfe eines dieser Riesen - des verträumten Mo - braucht, um ihre geliebte Insel Muschelsande vor einem unheilvollen Sturm zu retten. Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Scheller, Anne: Krimi, K-Pop und ganz viel Korea (Die drei !!! ; Band 8)

Kim, Franzi und Marie gewinnen eine Reise nach Seoul und trainieren in der K-Pop-Academy. Doch der Weg zum Ruhm ist voller Intrigen und Streit. Als ein Agent angegriffen wird, übernehmen die drei Detektivinnen und ermitteln zwischen Tanz- und Gesangsproben. Die drei Ausrufezeichen To-Go, Band 8. Ab 10.

Schlutter, Anna: Welt, warte! – zumindest, bis Henry und ich eine andere finden

Nur 10 Tage bis zum Weltuntergang, was für eine Nachricht! Bries Familie gerät ebenso aus der Bahn wie der sich nähernde Asteroid. Nur Brie selbst und ihr Freund Henry behalten die Nerven und suchen nach einer Rettungsmöglichkeit. Bringt eine Parallelwelt alles wieder auf die richtige Spur? Ab 10.

Schmidt, G. Z.: Adam und die Jagd nach der zerbrochenen Zeit

Adam findet eine Schneekugel und kann damit durch die Zeit zurückreisen. Doch was hat das für einen Sinn und warum landet er immer in unterschiedlichen Jahren? Gibt es vielleicht die Möglichkeit, Geschehenes zu verändern? Adam versucht das herauszufinden und zu helfen. Ab 10.

(+ eBook)

Schössow, Birgit: Oma verbuddeln

Nachdem drei Geschwister zu Waisen werden, müssen sie zu ihrer bisher unbekannten Oma ziehen, die bisher nur Krimis schrieb und durch die Welt reiste. Mit viel Arbeit werden sie jedoch ein Team. Doch dann geht das Gesterbe wieder los und die Kinder nehmen ihr Schicksal selbst in die Hand. Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Schreuder, Benjamin: Heiße Spur im Nebelhafen (TKKG junior ; Band 23)

Wo ist der Piratenschatz versteckt? Die Detektive Tim, Karl, Klößchen, Gaby und Hund Oskar lösen Rätsel, um in ihrem Fall weiterzukommen. Sie nehmen ihren Mut zusammen und ermitteln im alten Industriehafen. TKKG Junior, Band 23. Ab 8.

Schweizer, Lotte: Ich halt hier nur die Klappe (Pippa Moon ; Band 1)

Die 14-jährige Pippa arbeitet am Filmset des Teenie-Superstars Freddy und muss dabei so einige chaotische Momente meistern. Superwitziger Einblick in einen turbulenten Teenie-Alltag! Ab 11.

Shepard, Sara: Penny kritzelt sich durchs Leben (Penny kritzelt ; Band 1)

Als Penny in die 5. Klasse kommt, verändert sich ihr Leben, womit Penny so ihre Schwierigkeiten hat. Dank der Unterstützung der Schulpsychologin schreibt sie Tagebuch an ihren Hund Cosmo gerichtet und skizziert dazu kleine Comicstrips, die die Leser*innen immer wieder zum Schmunzeln bringen. Ab 10.

Söllner, Louisa: Die wundersamen Talente der Kalendario-Geschwister

Als leidenschaftlicher Detektiv ist Pablo höchst interessiert an den neuen Nachbarskindern, denn diese scheinen magische Talente zu haben. Als er ihren Vater dann dabei beobachtet, wie er einem Mann die Erinnerungen stiehlt, nimmt er mit seiner Schwester Penny die Ermittlungen auf ... Ab 10.

Sonneson, Josefine: Wie man einen Bammel auf Hosentaschengröße schrumpft

Elli und Jola sind gleich alt, wohnen im selben Haus, sind beste Freunde und haben beide mit Ängsten zu kämpfen. Das muss sich unbedingt ändern. Bis Elli keine Angst mehr vor Wasser und Jola keine Angst mehr vor Hunden hat, passieren viele Dinge, die ihre Freundschaft auf die Probe stellen. Ab 9.

Sonnleitner, Marco: Das Geheimnis der sieben Palmen (Die drei ???)

Die drei Fragezeichen stehen vor einem neuen Rätsel: Bei John Lehmann wurde eingebrochen, doch warum wurde nur ein wertvoller Thomas-Mann-Roman gestohlen? Die Spur führt Justus, Peter und Bob nach Pacific Palisades, zum ehemaligen Wohnhaus des berühmten Autors. Steckt mehr hinter dem Diebstahl? Ab 10.

Sonnleitner, Marco: Die drei ??? - die Nacht der Gewitter

Justus, Peter und Bob stecken in Orange Bay fest. Auf dem dortigen Stadtfest tritt ein Zauberer auf und als ein 1967er Ford Shelby Mustang GT Super Snake spurlos verschwindet, vermuten die drei ??? das eine Verbindung zur Show besteht ... Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Soontornvat, Christina: Der große Test (Die Insel der magischen Wächter ; Band 1)

Berry wird Schülerin an der Wächter-Akademie auf der Lotusinsel, wo sie lernen soll, sich in magische Wesen zu verwandeln und die Natur zu beschützen. Doch ihre Verwandlung gelingt nicht, und sie muss sich entscheiden, ob sie ihre Bestimmung als Wächterin annehmen kann. Ab 9.

Springer, Nancy: Der Fall der verschworenen Bruderschaft (Enola Holmes ; Band 9)

Ein amerikanischer Verleger verschwindet in London. Sein Freund wendet sich Hilfe suchend an Enola. Doch gerade, als er Enola auf den Fall neugierig gemacht hat, entreißt er ihr ihn wieder und gibt ihn ausgerechnet an ihren Bruder Sherlock Holmes weiter. Ab 12.

(+ digitale Aufgaben)

Städling, Sabine: Zauberei und Eulenschrei (Petronella Apfelmus ; Band 12)

Ein befreundeter Zauberer bittet Petronella, einen seiner Schüler für ein paar Tage bei sich aufzunehmen. Wie befürchtet sorgt der Zauberlehrling, der sich »der große Mumpitz« nennt, umgehend für ein großes Durcheinander ... Ab 8.

(+ digitale Aufgaben)

Stamm, Peter: Otto von Irgendwas

Otto wächst allein auf. Er trägt Knickerbocker und ein Monokel, und Angestellte sorgen dafür, dass alles bleibt, wie es immer war, ganz nach Otto'scher Familientradition – bis sich doch etwas ändert. Eines Tages taucht die Enkelin des Schlossgärtners Ina auf und wirbelt alles durcheinander. Ab 9.

(+ digitale Aufgaben)

Standish, Ali: Baskerville Hall (Das geheimnisvolle Internat der besonderen Talente ; Band 1)

Arthur Doyle ermittelt als Schüler in Baskerville Hall - eine atemberaubende Internats- und Detektivgeschichte und der Start einer neuen Reihe für Kinder. Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Standish, Ali: Das Zeichen der Fünf (Baskerville Hall - Das geheimnisvolle Internat der besonderen Talente ; Band 2)

Arthur DoYLES Abenteuer in Baskerville Hall gehen weiter. Ein mysteriöser Geheimclub, das „Kleeblatt“, und die mögliche Beteiligung seines Freundes Jimmie Moriarty werfen Fragen auf. Als Professor Holmes vergiftet wird, muss Arthur den Täter finden. Band 2. Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Szabo, Liza: Marie Bot - ein Kindermädchen zum Aufladen

Karla (11) und ihre Familie testen für vier Wochen „Marie Bot“: ein Kindermädchen zum Aufladen. Sie ist skeptisch, ihr Bruder Finn begeistert. Was macht das Zusammenleben mit einer Künstlichen Intelligenz mit dem Familienleben? Das Leben wird von dem Roboter ganz schön auf dem Kopf gestellt. Ab 10.

(+ digitale Aufgaben)

Thiemeyer, Thomas: Es hätte sie nie geben dürfen (Zefira ; Band 1)

Als Essenslieferantin Maddie im Neo-Hongkong bei einem Lieferauftrag von vier Fremden aus dem Fenster gestoßen wird, hört sie plötzlich Zefiras Stimme in ihrem Kopf, die ihr das Leben rettet. Aber damit soll ihr düsteres Abenteuer erst beginnen. Near-Future-Abenteuer ab 14.

(+ eBook)

Thomas, Angie: Die Prophezeiung der leuchtenden Welt (Nic Blake ; Band 1)

Nicole Blake, genannt Nic, wird 12 Jahre alt! Jetzt wird ihr Vater ihr endlich beibringen, wie sie ihre Gabe benutzen kann. Stille für angehende Manifestorinnen ausgestattet mit dem eigenen Höllenhund kann es losgehen - doch es kommt immer anders, als sie denkt! Ab 12.

Tielmann, Christian: Gestrandet (School of Beastly Island ; Band 1)

Tapios Schwester Aina kann Dinge zum Leben erwecken und gilt deswegen als Freak. Doch als sie nach einem Schiffsunglück auf Beastly Island landen, ist plötzlich Tapio der Freak, weil er keine Gabe besitzt. Kann dennoch er die Insel vor der drohenden Gefahr retten? Band 1. Ab 9.

Tienti, Benjamin: Wer schnappt Ronaldo? : Kopfgeld auf ein Chamäleon

Als Nivin und Linus Suchplakate für ein entlaufenes Chamäleon mit einem hohen Finderlohn entdecken, ist ihnen klar: Sie müssen das Tier finden. Die beiden merken schnell, dass sie kooperieren müssen, um das kleine Tier im Berliner Großstadtschunzel aufzuspüren. Ab 9.

Tsuji, Miyuki: Aufbruch (Ren, der Ninja ; Band 1)

Der junge Ninja Ren wurde aus einer fernen Zeit von einem anderen Kontinent in unsere Gegenwart geschickt. Er hat sein Gedächtnis verloren und kennt seine Vergangenheit nicht. Eines Tages kann er mithilfe des Mädchens Ana einem Hundefänger das Handwerk legen und erinnert sich ... Ab 9.

Tsuji, Miyuki: Widerstand (Ren, der Ninja ; Band 2)

Ren erfährt von seiner Lehrmeisterin, dass er sein Heimatdorf als Ninja retten muss. Mit magischen Kräften, seinem Hund Chacha und Freundin Ana reist er dorthin, besiegt den bösen Machthaber und befreit das Dorf. Ren wird zum echten Ninja Warrior. Ab 9.

Tsuji, Miyuki: Getarnt (Ren, der Ninja ; Band 3)

Ren bekommt Besuch aus der Zukunft: Kaya warnt ihn vor multiresistenten Keimen, an denen die Menschen sterben. Die Ursache liege in der Massentierhaltung. Als Ren heimlich mit seiner Klassenkameradin Liana einen solchen Zuchtbetrieb sieht, beschließt er, zu helfen. Band 3. Ab 9

Vogel, Kirsten: Abenteuer Australien (Die drei !!! ; Band 106)

Action in Australien! Die drei !!! dürfen Maries Vater wieder zu spannenden Dreharbeiten begleiten. Sein Dokumentarfilm führt sie zu einem weltberühmten Traumziel: dem Great Barrier Reef. Doch der Klimawandel gefährdet das Unterwasserparadies zunehmend. Als gezüchtete Korallen gestohlen werden, eine Klimaaktivistin und ein Crewmitglied spurlos verschwinden, stecken Kim, Franzl und Marie mittendrin in ihrem nächsten Krimifall. Ab 10.

Vogel, Kirsten: Einsatz im Heißluftballon (Die drei !!! ; Band 112)

Kim, Marie und Franzl erleben ein aufregendes Abenteuer: Während einer Ballonfahrt entdecken sie Drohnen über einer verlassenen Villa. Sie ermitteln und stoßen auf eine Spur, die zu einem alten Kunstraub führt. Ab 10.

Vogel, Kirsten: Zocker-Panik! (TKKG junior ; Band 22)

TKKG testen ein neues Computerspiel, in dem sie von einem geplanten Bankraub erfahren. Nun müssen ihre Avatare im Spiel die Ermittlungen aufnehmen und versuchen, die Bankräuber aufzuhalten ... Band 22. Ab 8. **(+ digitale Aufgaben)**

Vogel, Maja von: Der Ball der Baroness – ein Zeitreise-Krimi (Die drei !!!)

Bei der Besichtigung eines Wasserschlosses landen die drei !!! aus Versehen in der Vergangenheit und lernen dort die Baroness Lissi kennen. Doch die Baroness wird von einem finsternen Grafen bedroht und braucht Hilfe. Ab 10.

Vogel, Maja von: Magie der Hexe (Die drei !!! ; Band 113)

Kim, Franzl und Marie besuchen einen Kräuterworkshop bei Hexe Ursula auf ihrem verwunschenen Hof. Doch seltsame Dinge geschehen: Lichter flackern, der Garten wird verwüstet, und jemand bricht in den Hexenladen ein. Die drei Ausrufezeichen müssen rasch handeln, um Ursula vor dem Fest der Toten zu helfen. Ab 10.

Voosen, Tanja: Verlorene Magie (Die Hüter der flüsternden Schlüssel ; Band 1)

Als Lenna an ihrer neuen Schule einen seltsamen Schlüssel findet, steht sie unversehens vor dem größten Abenteuer ihres Lebens. Der Schlüssel führt sie und ihre Freunde ins Magitorium, ein Ort voll magischer Räume, sprechender Katzen und Geheimnisse. Ab 10.

Voosen, Tanja: Ruf des Magitoriums (Die Hüter der flüsternden Schlüssel ; Band 2)

Kurz nachdem Lenna mit ihren Freund*innen eine große Gefahr abgewendet hat, erreicht sie ein erneuter Hilferuf. Während ihrer Rettungsmission stoßen sie auf ein großes Geheimnis, das alles verändern könnte ... Ab 10.

Walker, Lucy K.: Die Schule der kleinen Götter

Nach einem gescheiterten Fluchtversuch erhält Zag von seinem Vater, dem Gott der Unterwelt, die Chance, auf die Götterschule auf dem Olymp zu gehen. Unter einer Bedingung: er muss zehn Aufgaben erledigen. Zag würde alles tun, um nicht zurück in die Unterwelt zu müssen ... Ab 9. **(+ digitale Aufgaben)**

Walliams, David: Robodog

Die Zukunft der Verbrechensbekämpfung heißt Robodog. Von der Polizeichefin in Auftrag gegeben, kämpft der Roboterhund zusammen mit seinen Freund*innen gegen menschliche und vierbeinige Verbrecher*innen. Ab 10.

Walliams, David: Spaceboy

Ruth hasst das Leben bei ihrer grässlichen Tante Dorothy. Ihr einziger Freund ist ihr dreibeiniger Hund Juri. Doch dann kommt Spaceboy in Ruths Leben und damit beginnt ein unglaubliches Abenteuer! Gemeinsam geraten sie in einen spannenden Wettlauf um die Geheimnisse des Weltraums. Ab 10.

Weger, Nina Rosa: Die wilden Robbins (Band 1)

Rieke liebt die Geschichten um Robin Hood, den mutigen Kämpfer für Gerechtigkeit. Er ist das große Vorbild ihrer Bande "Die wilden Robins". Als das geheime Lager am Stadtrand von Sommerrode in Gefahr gerät, bieten die 4 Freund*innen mit Hund Murkel alles auf, um es gemeinsam zu retten. Ab 9.

Weger, Nina Rosa: S spurlos verschwunden! (Die wilden Robbins ; Band 2)

Rieke liebt die Geschichten um Robin Hood, den mutigen Kämpfer für Gerechtigkeit. Er ist das große Vorbild ihrer Bande "Die wilden Robins". Als ihr Hund Murkel plötzlich spurlos verschwindet, verbünden sie sich sogar mit ihren Rivalen, den "Rittern auf Rädern", um ihn aufzuspüren! Band 2. Ab 9.

Wildner, Martina: Zu schnell für diese Welt

Jay und sein bester Freund Dennis treten einem Sportverein bei. Jays vielversprechende Zukunft als erfolgreicher Läufer gerät ins Wanken, als er eines Tages nicht mehr zum Training kommt. Eine Geschichte über Freundschaft und Sport. Ab 11.

Wilkins, Catherine: Du bist hier nicht der Boss! – Jungs haben das Sagen? Nie im Leben!

Wie gemein! Amys coole Sketche werden von den Jungs für die Comedyshow der Schule erst angenommen, als sie sie unter dem Namen eines Schulfreundes einreicht. Als die Wahrheit rauskommt, gibt es neuen Ärger. Werden Amy und die übrigen Mädchen bei der Show nur Singen und Tanzen dürfen? Ab 10.

Stand: 10.07.2025