

Osterferienprogramm im N³-Bibliothekslabor

PROGRAMMIERWERKSTATT: SPIELE PROGRAMMIEREN MIT BLOXELS

Mit Hilfe von bunten Steinen kann auf einem Spielbrett eine Figur entworfen oder ein Spielszenario gestaltet werden.

Mit Tablet und App wird das Ergebnis eingescannt und digital weiterbearbeitet. Das fertige Spiel wird auf <http://home.bloxelsbuilder.com/> hochgeladen und kann nun auf jedem Computer gespielt werden.

Referentin: Janina Wiegand, Medienpädagogin

Dienstag, 27. März 2018

9.00–12.00 Uhr	für Kinder zwischen 6 und 9 Jahren
13.00–17.00 Uhr	für Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren

Anmeldebeitrag: 5,00 € (wird nach Teilnahme zurückerstattet)

Anmeldeformular ausfüllen und zusammen mit dem Anmeldebetrag in der Kinder- und Jugendbibliothek abgeben oder dorthin schicken (N 3, 4 | 68161 Mannheim)

HÖRSPIEL-WERKSTATT

Gemeinsam produzieren wir unser eigenes Hörspiel! Ein spannendes Kinderbuch dient zur Vorlage, welche Ihr eigens umgestalten, einsprechen und zum Leben erwecken dürft. Mit einem Mikrofon bewaffnet sammeln und erzeugen wir eigene Geräusche, die gemeinsam bearbeitet und am Computer geschnitten werden. Zum Abschluss könnt Ihr Euer eigenes Hörspiel mit nach Hause nehmen.

Referentin: Henrike Serfas

Mittwoch, 28. März und Donnerstag, 29. März 2018

jeweils 9.00–12.00 Uhr	für Kinder zwischen 8 und 12 Jahren
------------------------	-------------------------------------

Anmeldebeitrag: 5,00 € (wird nach Teilnahme zurückerstattet)

Anmeldeformular ausfüllen und zusammen mit dem Anmeldebetrag in der Kinder- und Jugendbibliothek abgeben oder dorthin schicken (N 3, 4 | 68161 Mannheim)

Osterferienprogramm im N³-Bibliothekslabor

VERBINDLICHE ANMELDUNG

Bitte

- Name, Anschrift und Geburtsdatum angeben
- von Erziehungsberechtigten unterschreiben lassen
- gewünschte Veranstaltung ankreuzen
- Blatt in der Kinder- und Jugendbibliothek im Dalberghaus (N 3, 4) abgeben oder dort hinschicken
- Anmeldebeitrag mit der Anmeldung bezahlen (wird nach Teilnahme zurückerstattet)

Anmeldung bitte nur für eine Person verwenden!

Vor- und Nachname: _____

Geburtstag: _____

Adresse: _____

Telefon: _____

E-Mail-Adresse: _____ @ _____

Datum und Unterschrift (Vater, Mutter oder andere Erziehungsberechtigte):

Die Anmeldung gilt für folgende Veranstaltung (bitte ankreuzen):

- Programmierwerkstatt** für Kinder im Alter von 6 bis 9 Jahren | 27. März 2018 | 9.00–12.00 Uhr
- Programmierwerkstatt** für Kinder und Jugendliche im Alter von 10 bis 14 Jahren | 27. März 2018 | 13.00–17.00 Uhr
- Hörspielwerkstatt** | 28. und 29. März 2018 | jeweils 9.00–12.00 Uhr